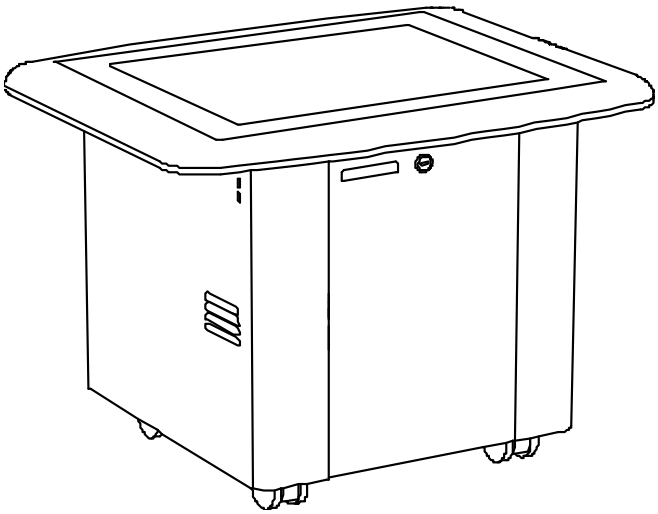


Software SMART Table™ e kit de ferramentas da SMART Table

Guia do usuário

Extraordinary made simple™

Registro do produto

Se você registrar o seu produto SMART, receberá notificações sobre novos recursos e atualizações de software.

Registre on-line em smarttech.com/registration.

Tenha as seguintes informações em mãos, caso precise entrar em contato com o Suporte da SMART.

Número de série: _____

Data da compra: _____

Informações sobre marcas comerciais

SMART Table, SMART Board, SMART Notebook, SMART Document Camera, SMART Sync, smarttech, o logotipo SMART e todos os slogans SMART são marcas comerciais ou registradas da SMART Technologies ULC nos EUA e/ou em outros países. Windows e Windows Vista são marcas registradas ou comerciais da Microsoft Corporation nos EUA e/ou em outros países. Mac e Macintosh são marcas registradas da Apple Inc., registradas nos Estados Unidos e em outros países. Todos os outros produtos de terceiros e nomes de empresas podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

Informações de direitos autorais

© 2011 SMART Technologies ULC. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada em um sistema de recuperação ou traduzida para qualquer idioma, de qualquer forma ou por qualquer meio, sem a permissão prévia por escrito da SMART Technologies ULC. As informações contidas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio e não representam um compromisso por parte da SMART.

Uma ou mais das seguintes patentes: US6326954 e US7151533. Outras patentes pendentes.

08/2011

Informações importantes

WARNING

- Não seguir as instruções de instalação enviadas com a central de aprendizado interativo SMART Table™ pode resultar em ferimentos pessoais e danos ao produto.
- Certifique-se de que os cabos que cruzam o chão até o seu produto SMART estejam corretamente amarrados e marcados para evitar tropeços.
- Certifique-se de que haja uma tomada de energia próxima ao seu produto SMART e de que ela esteja facilmente acessível durante o uso.
- Trave os rodízios antes de permitir que crianças usem a mesa.
- Não suba (nem deixe crianças subirem) na mesa. Subir na mesa pode resultar em danos ao produto ou a alguém.
- Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha o produto SMART à chuva ou à umidade.
- Tenha cuidado ao efetuar a manutenção das partes internas da mesa, mesmo após desconectar da energia. O sistema de alimentação ininterrupta (UPS) continua a fornecer tensões perigosas para o computador e projetor após desconectar o cabo de força.
- Não olhe diretamente para o feixe de luz do projetor (nem deixe que crianças olhem).
- Não tente fazer reparos no projetor fora a troca de rotina da lâmpada. Somente um provedor de serviços autorizado pode fornecer o serviço. Com exceção do módulo da lâmpada, não há peças destinadas aos usuários dentro da unidade.
- Não remova parafusos além dos especificados nas instruções para troca de lâmpada.
- Não toque nem substitua a lâmpada do projetor (que estará muito quente) pelo período mínimo de uma hora após o desligamento. Tocar na lâmpada quente pode provocar queimaduras sérias.
- Não perfure, quebre, aqueça ou desmonte a bateria do controle remoto, não a exponha ao fogo ou a qualquer líquido, provoque curto em seus terminais ou abuse da bateria de qualquer outra maneira, pois isso pode causar a explosão ou a ignição da bateria, causando um incêndio ou lesão corporal.
- Se a bateria do controle remoto vazar, certifique-se de que nenhum fluido da bateria tenha entrado em contato com os seus olhos. Se isso acontecer, lave imediatamente os olhos com água e procure um médico.

- Não instale a bateria do controle remoto voltada para a parte traseira ou inversa da polaridade. Não instale tipos de bateria diferentes do especificado na documentação. Essas ações podem causar danos ao controle remoto e causar incêndio ou ferimento pessoal.

CAUTION

- Desconecte o cabo de energia somente após desligar a mesa conforme documentado neste guia, sendo que as luzes indicadoras e o ventilador desligam. Desconectar o cabo de força a qualquer momento pode diminuir a vida da lâmpada do projetor.
- Não coloque fios, caixas ou outros itens na superfície da mesa. Isso pode arranhar a superfície.
- Se o produto SMART for molhado, seque-o completamente antes de ligá-lo.
- A SMART Technologies recomenda o uso do controle remoto somente para concluir os procedimentos documentados neste guia. O uso do controle remoto para outras funções pode alterar as configurações do projetos, que são configuradas especificamente para a mesa.

IMPORTANT

- Não opere o projetor da mesa em ambientes acima de 10.000' (3.000 m) do nível do mar.
- A SMART Table é sensível à radiação infravermelha e pode interpretar luzes fortes como toques. Seria necessário desligar ou remover qualquer luz incandescente ou outro tipo de iluminação incandescente da sala e mover a mesa para longe de janelas claras ou próximo de qualquer persiana ou cortina aberta antes de usar a SMART Table.
- A superfície da mesa não responde ao toque até que o computador termine o processo de inicialização. Aguarde 30 a 60 segundos após ativar a mesa antes de tocar a superfície.
- Antes de limpar a mesa, desligue-a para não iniciar aplicativos inadvertidamente ao limpar a superfície.
- Não coloque teclados, mouses ou outros objetos na superfície de toque. A câmera pode interpretar esses objetos como toques quando colocados na superfície de toque.
- Este produto contém baterias de célula de lítio no computador e no controle remoto (material de perclorato—manuseio especial pode se aplicar).

Índice

Informações importantes ..... **i**

Chapter 1: Introdução **1**

Introdução 1
Sobre a SMART Table 2
Como o software SMART Table funciona 2
Navegando no SMART Table Activities 3
Configuração inicial usando o modo Professor 5
Sobre os aplicativos 10
Selecionando um aplicativo ou pacote de atividades 16

Chapter 2: Trabalhando com o kit de ferramentas da SMART Table **17**

Introdução 18
Requisitos de computador do SMART Table Toolkit 19
Instalando software SMART Table Toolkit 20
Atualizando o software SMART Table Toolkit 22
Usando o SMART Table Toolkit 22
Criando atividades 24
Personalizando aplicações 28

Chapter 3: Baixar, salvar e copiar atividades e aplicativos **63**

Atualizando o software SMART Table 63
Fazendo download de pacotes de atividades usando o kit de ferramentas da SMART Table 64
Sincronizando pacotes de atividades 65
Fazendo download de aplicativos do site SMART Exchange 67
Sincronizando aplicativos 67

Chapter 4: O software SMART Sync e a sua mesa **69**

Sobre o software de gerenciamento de sala de aula SMART Sync 69
Usando o software SMART Sync com sua mesa 70
Antes de usar o software SMART Sync com a mesa 70

Chapter1

Introdução

Introdução 1
Sobre a SMART Table 2
Como o software SMART Table funciona 2
A unidade USB SMART Table 3
Navegando no SMART Table Activities 3
Modo aluno 4
Modo professor 4
Alternando modos sem inserir uma unidade USB 5
Configuração inicial usando o modo Professor 5
Orientando a imagem 5
Selecionando o idioma 7
Especificando o número de alunos 8
Ajustando o volume do alto-falante 8
Sobre os aplicativos 10
Iniciando e fechando aplicativos 10
Pintura 11
Mídia 11
Capturando imagens da sua SMART Document Camera 12
Múltipla escolha 12
Hot Spots 13
Soma 13
Addition Plus 13
Hot Spaces 14
Quebra-cabeça 14
Especificar 14
SMART Notebook 14
Selecionando um aplicativo ou pacote de atividades 16

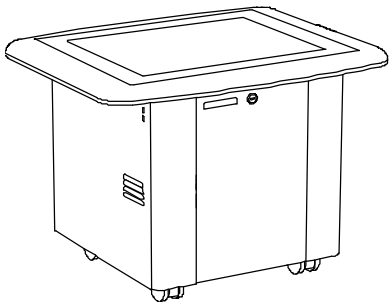
Introdução

Este guia é destinado a professores e desenvolvedores de aplicativos. Ele apresenta o software SMART Table e explica como usar e personalizar o software após a configuração inicial.

NOTE

Para obter informações sobre como configurar a central de aprendizado colaborativo SMART Table ou seus acessórios, consulte as *Instruções de instalação sem texto da SMART Table 230i* (smarttech.com/kb/141081) incluídas com a mesa.

Sobre a SMART Table



O centro de aprendizado interativo SMART Table possui uma superfície sensível ao toque. Tocando a superfície, os alunos podem criar, selecionar, mover e redimensionar objetos digitais. Mais de um aluno pode tocar na superfície ao mesmo tempo. Isso incentiva a colaboração e a cooperação, pois os alunos aprendem e brincam juntos.

Usando uma conexão de rede Wi-Fi® com um computador com o software de gerenciamento de sala de aula SMART Sync™, os professores podem observar as atividades dos alunos a distância, controlar a mesa e capturar e imprimir a imagem da mesa.

O software SMART Table inclui aplicativos interativos, atividades de aprendizado e jogos educativos. Você pode fazer download de qualquer pacote de atividades ou aplicativo da SMART Table disponível no site SMART Exchange™ (exchange.smarttech.com) e personalizar as atividades usando o kit de ferramentas da SMART Table. Instale e execute o kit de ferramentas no seu computador e transfira os pacotes de atividades usando uma unidade USB ou o software SMART Sync.

Você pode usar a mesa com outros produtos SMART, incluindo a SMART Document Camera™ e o software de aprendizado colaborativo SMART Notebook™, como parte de uma solução de aprendizado geral. Por exemplo, você pode apresentar um novo conceito aos alunos em um quadro interativo SMART Board™ e instruir que os alunos explorem a ideia em detalhes usando o centro de aprendizado interativo SMART Table.

Como o software SMART Table funciona

O computador executa o software SMART Table, o projetor projeta a tela do computador na superfície, os alto-falantes reproduzem o áudio do computador e a câmera detecta o toque dos alunos na superfície. Combinados, esses componentes permitem que os alunos interajam com o software SMART Table.

NOTE

Consulte *Atualizando o software SMART Table* na página 63 para obter informações sobre como verificar a versão do software instalado na mesa do seu computador e como baixar e instalar a versão mais recente do software SMART Table disponível no site SMART Support.

A unidade USB SMART Table

Esta unidade USB contém o software SMART Table Toolkit, assim como os links da Web para guias do usuário, que você pode exibir com o Adobe® Reader®. Use a unidade USB para fazer o seguinte:

- Instale o SMART Table Toolkit em um computador Windows® ou Mac

  NOTE

  Consulte *Instalando software SMART Table Toolkit* na página 20 para obter mais informações sobre como baixar e instalar a versão mais recente do software SMART Table Toolkit.

- Instale novos pacotes de atividade e aplicativos na mesa
- Atualize qualquer SMART Table software

NOTES

- Se você perder a unidade USB SMART Table, você pode pedir uma do revendedor ou usar outra unidade USB para transferir os arquivos para a mesa.

Navegando no SMART Table Activities

O SMART Table Activities é o software principal da central de aprendizado interativo SMART Table. Ele é iniciado automaticamente ao ligar a mesa. O menu SMART Table Activities tem dois modos, Aluno e Professor.

Modo aluno

O modo Aluno é o modo padrão. Ele permite que os alunos iniciem aplicativos criados especificamente para crianças em séries primárias.

Modo professor

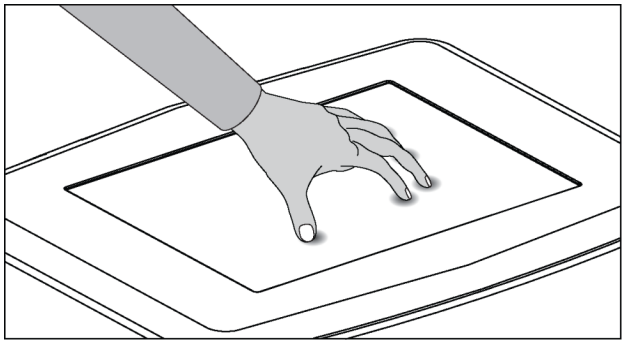
O modo Professor é exibido ao conectar uma unidade USB a um dos receptáculos localizados fora da mesa. Este modo permite que você defina vários alunos, oriente a superfície, sincronize e selecione pacotes de atividades e aplicativos, bem como complete outras tarefas de configuração conforme documentado nesse guia.

Alternando modos sem inserir uma unidade USB

Você também pode alternar do modo Aluno para Professor sem inserir uma unidade USB.

Para alternar do modo Aluno para Professor sem uma unidade USB

1. Mantenha cinco dedos no centro da mesa.

   Após aproximadamente 10 segundos, o ícone *Engrenagem* aparece em um dos cantos da mesa.

2. Mantendo a pressão dos dedos no centro da mesa, pressione o ícone **Engrenagem** com a outra mão.

   O menu alterna para o modo Professor.

3. Pressione o ícone *Engrenagem* para voltar para o modo Aluno.

Configuração inicial usando o modo Professor

No modo Professor, você pode orientar a mesa, selecionar o idioma em que os menus dos modos Professor e Aluno aparecem, especifique o número de alunos e ajuste o volume do alto-falante antes que os alunos possam usar a mesa.

Orientando a imagem

Se você ou um aluno tocarem a superfície da mesa, um pequeno × ou • deve aparecer diretamente abaixo do ponto de toque. Se o × ou • não alinhar com o ponto de toque, será necessário orientar a imagem.

NOTE

A SMART Table é sensível à radiação infravermelha e pode interpretar luzes fortes como toques. Seria necessário desligar ou remover qualquer luz incandescente ou outro tipo de iluminação incandescente da sala e mover a mesa para longe de janelas claras ou próximo de qualquer persiana ou cortina aberta antes de usar a SMART Table.

Para orientar a imagem

1. Ligue a central de aprendizado interativo SMART Table.

   O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Conecte a unidade USB à mesa.

   OU

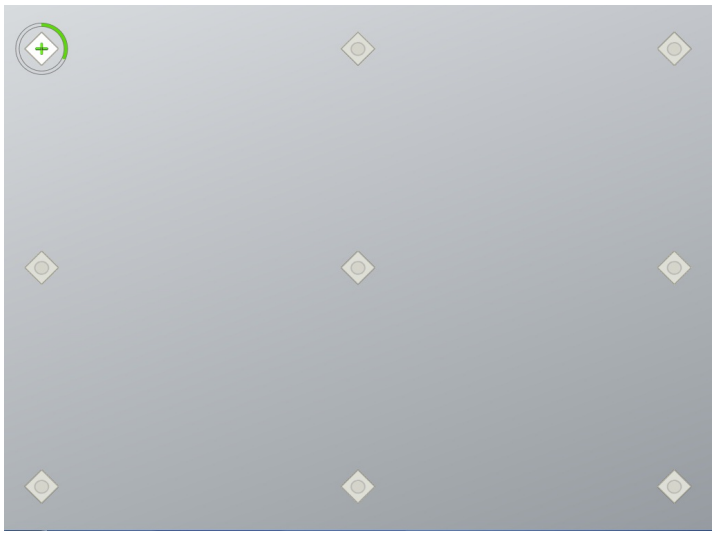
   Siga o procedimento em *Alternando modos sem inserir uma unidade USB* na página anterior.

   O menu passa do modo Aluno para o modo Professor.

3. Pressione **Orientar**.

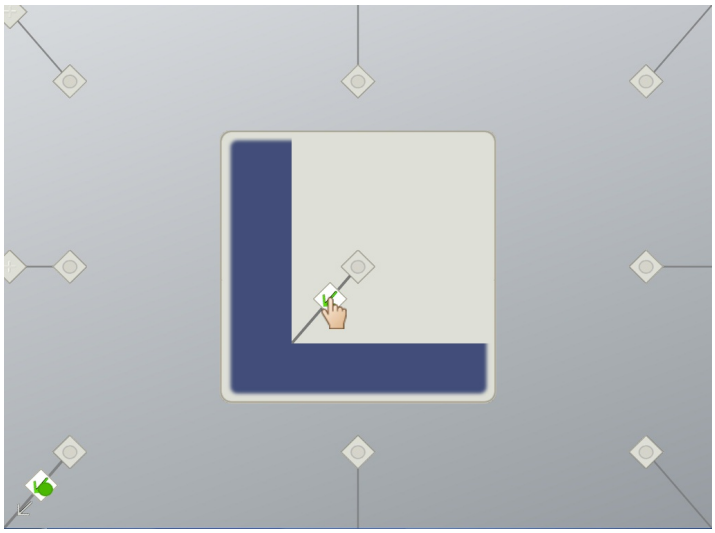
   A tela de orientação é exibida.

4. Pressione seu dedo no centro do primeiro algo até que a cruz vermelha mova para o próximo alvo e repita esta etapa para cada alvo.

   O visor muda para o modo de orientação de borda e oito setas aparecem ao redor da borda da tela.

5. Use seu dedo pra arrastar a seta destacada para a borda da tela.



A seta muda para um símbolo **+** e a próxima seta é destacada.

6. Repita a etapa 5 para todas as setas restantes.

Ao completar o procedimento de orientação, o menu *SMART Table Activities* do modo Professor é exibido.

7. Desconecte a unidade USB.

OU

Pressione o ícone **Engrenagem** .

O menu passa do modo Professor para o modo Aluno.

Selecionando o idioma

Você pode selecionar o idioma em que o menu do modo Professor e Aluno aparece ao instalar o software SMART Table. Você pode usar o modo Professor para alterar o idioma após concluir a instalação do software.

Para selecionar o idioma

1. Conecte a unidade USB à mesa.

OU

Siga o procedimento em *Alternando modos sem inserir uma unidade USB* na página 5.

O menu passa do modo Aluno para o modo Professor.

2. Pressione o ícone **Sobre a SMART Table**.

A página *SMART Tablesoftware* será exibida.

3. Pressione a guia **Idioma**.
4. Selecione um idioma da lista e pressione **OK**.

Especificando o número de alunos

A mesa pode responder a entradas de até oito estudantes simultaneamente. Antes que os alunos usem a mesa, especifique o número de alunos que usarão a mesa. Isso altera várias opções no software SMART Table Activities. Por exemplo, se você especifica três alunos, uma questão de Múltipla escolha exigirá três respostas.

Para especificar o número de alunos

1. Conecte a unidade USB à mesa.

   OU

   Siga o procedimento em *Alternando modos sem inserir uma unidade USB* na página 5.

   O menu passa do modo Aluno para o modo Professor.

2. No controle **Total de alunos**, pressione **+** para aumentar ou pressione **-** para diminuir o número de alunos.

3. Desconecte a unidade USB.

   OU

   Pressione o ícone *Engrenagem* .

   O menu passa do modo Professor para o modo Aluno.

Ajustando o volume do alto-falante

Você pode ajustar o volume dos alto-falantes da mesa para proporcionar um nível de audição confortável para diversos ambientes.

Para ajustar o volume do alto-falante

1. Conecte a unidade USB à mesa.

   OU

Siga o procedimento em *Alternando modos sem inserir uma unidade USB* na página 5.

O menu passa do modo Aluno para o modo Professor.

2. Gire o ícone **Controle de volume** no sentido horário para aumentar o volume e no sentido anti-horário para diminuir o volume.

NOTE

Pressione o símbolo pequeno de alto-falante no canto do ícone para ativar ou desativar o áudio.

3. Desconecte a unidade USB.

   OU

   Pressione o ícone *Engrenagem* .

   O menu passa do modo Professor para o modo Aluno.

Sobre os aplicativos

O software SMART Table inclui os seguintes aplicativos:

- Pintura
- Mídia
- Múltipla escolha
- Hot Spots
- Especificar
- Soma
- Addition Plus
- Hot Spaces
- Quebra-cabeça
- SMART Notebook

NOTES

- Faça download do aplicativo Especificar se ele não estiver incluso em seu software. Consulte *Fazendo download de aplicativos do site SMART Exchange* na página 67.
- Conforme a SMART e outros desenvolvedores introduzem novos aplicativos periodicamente, a SMART fornecerá instruções sobre como personalizar seu conteúdo.

Você pode personalizar esses aplicativos e adicionar outros ao seu pacote de atividades usando o kit de ferramentas SMART Table.

Iniciando e fechando aplicativos

Para iniciar um aplicativo

No modo Aluno, pressione um ícone de aplicativo.

O aplicativo é exibido.

Para fechar um aplicativo e retornar ao menu

1. Pressione .

   O botão se move para outro canto.

2. Repita a etapa anterior para cada botão exibido.

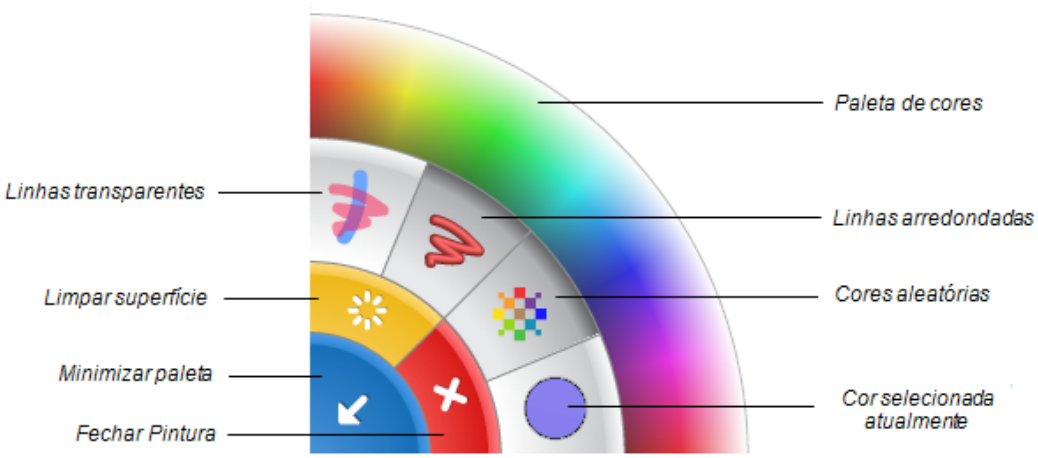
   NOTE

   A quantidade de botões exibidos depende da quantidade de alunos especificados.

Pintura

Nesse aplicativo de pintura com os dedos virtual, os alunos selecionam cores e efeitos na paleta.

Os alunos podem usar até quatro paletas simultaneamente. Cada paleta está localizada em um campo diferente da superfície. Pressione uma paleta para abri-la. Os controles da paleta permitem que os alunos selecionem cores e efeitos de linhas, limpem a tela e fechem o Pintura.



TIPS

- Todos os alunos devem pressionar **Limpar a superfície** para limpar toda a superfície e exibir a próxima imagem de plano de fundo.
- Todos os alunos devem pressionar **Fechar Pintura** para fechar o Pintura.
- Quando um aluno seleciona uma cor ou outra opção em uma paleta, essa seleção se aplica a todos os alunos.
- Para apagar, os alunos podem manter um dedo na superfície da mesa e arrastá-lo pelas áreas que desejam apagar.

Mídia

Nesse aplicativo, os alunos podem interagir com conjuntos de imagens e vídeos. Alunos discutem e aprendem arrastando e redimensionando fotos e vídeos. Eles podem redimensionar a imagem ou vídeo colocando os dedos em cantos opostos e os abrindo para aumentar o tamanho e os fechando para reduzir o tamanho. Os professores pode usar o kit de ferramentas SMART Table para adicionar suas próprias imagens e vídeos ou importar imagens do Gallery para o aplicativo Mídia.

Capturando imagens da sua SMART Document Camera

Os alunos podem usar uma SMART Document Camera para capturar imagens diretamente para esse aplicativo, onde poderão girar e dimensionar essas imagens como quaisquer outras. Consulte o *Guia do usuário do hardware SMART Table 230i* (smarttech.com/kb/141190) para obter informações sobre como conectar uma SMART Document Camera à sua mesa.

Para capturar imagens da sua SMART Document Camera

1. Pressione o ícone da câmera de documentos .

   Uma imagem com uma linha de opções de controle será exibida em cada lado da superfície da mesa.

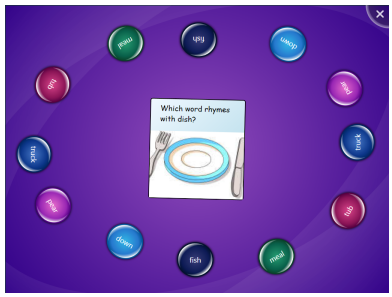
2. Ajuste a ampliação da imagem usando os controles de zoom.
3. Pressione a marca de verificação.

   A imagem da câmera é exibida na superfície da mesa.

4. Pressione o botão **X** para fechar a imagem.

Múltipla escolha

Com o Múltipla escolha, os alunos trabalham em equipe para responder perguntas, arrastando a resposta para o centro da superfície da tela. Você pode criar suas próprias perguntas para complementar o currículo da sua turma.



Cada pergunta é exibida no centro da superfície da mesa, com as possíveis respostas organizadas em círculo em volta dela. Os alunos podem girar a imagem da pergunta para que todos possam lê-la e, então, selecionar uma resposta arrastando-a para a pergunta.

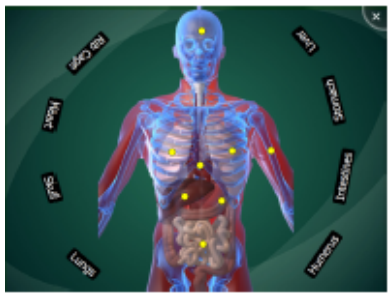
Dependendo das configurações selecionadas, o aplicativo exige formas diferentes de responder às perguntas. Você pode escolher se os alunos precisam responder às perguntas corretamente para prosseguir para a próxima pergunta. Selecione uma destas opções:

- Todos os alunos devem concordar em uma resposta para prosseguir para a próxima pergunta

  OU

- A maioria dos alunos devem concordar em uma resposta para prosseguir para a próxima pergunta

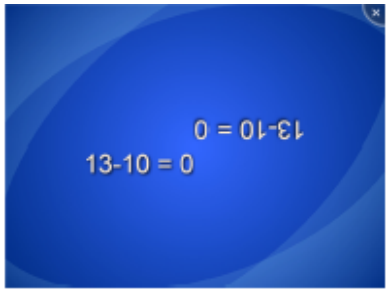
Hot Spots



Nesse aplicativo, os alunos devem corresponder rótulos e imagens movendo os rótulos para o local correto identificado pelos pontos amarelos no diagrama. Quando um aluno coloca um rótulo no local correto, ele muda de cor.

Quando os alunos identificarem corretamente todas as partes de um diagrama, o Hot Spots exibirá a próxima atividade.

Soma



No Soma, os alunos trabalham juntos para solucionar um problema de matemática aleatório (por exemplo, 25 + 3) movendo os objetos visuais, como blocos ou moedas, até o centro da superfície ou pressionando a superfície com os dedos durante alguns segundos. Os alunos podem mover um bloco ou uma moeda arrastando-a pela superfície. Para girar o objeto, basta posicionar dois dedos em lados opostos e girá-los.

Quando os alunos solucionam um problema corretamente, o Soma exibe o próximo problema de matemática.

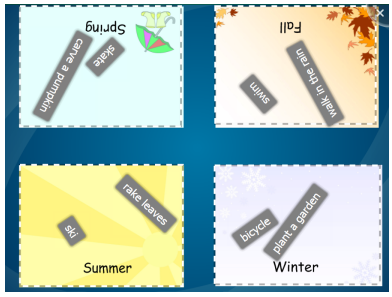
Addition Plus

No Addition Plus, os alunos respondem conjuntos definidos de perguntas de matemática usando objetos visuais como blocos ou moedas. Os alunos podem mover um bloco ou moeda arrastando-o pela superfície.

Quando os alunos solucionam um problema de matemática corretamente, o Addition Plus exibe o próximo problema.

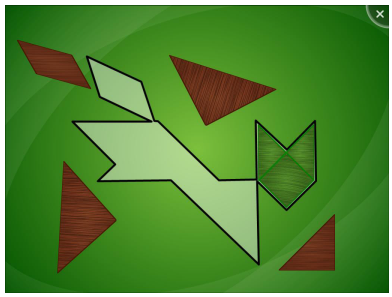
Hot Spaces

No Hot Spaces, os alunos classificam rótulos e imagens movendo-as para o espaço correto. Os alunos devem identificar o espaço correto e arrastar o rótulo até esse espaço. Você pode ativar ou desativar o feedback visual que indica se um rótulo ou imagem se encontra no espaço correto. Depois que os alunos colocarem todos os rótulos e imagens nos espaços corretos, o aplicativo exibirá a próxima atividade.



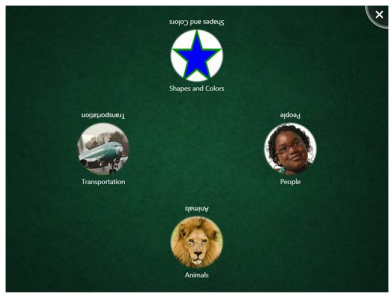
Quebra-cabeça

Nesse aplicativo, os alunos solucionam quebra-cabeças tangram arrastando e girando as peças até os locais corretos. As peças mudam de cor quando são colocadas na posição correta. Depois que os alunos posicionarem todas as peças corretamente, o Quebra-cabeça exibe outro tangram.



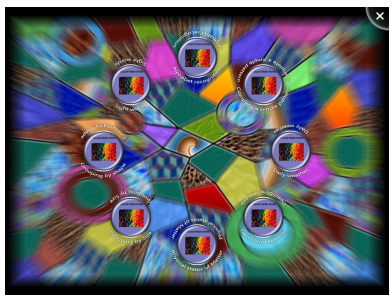
Especificar

Nesse jogo, os alunos trabalham juntos para formular e fazer perguntas sobre uma carta secreta para identificá-la. O objetivo é descartar todas as cartas exceto a secreta para identificar a identidade da carta secreta.



SMART Notebook

Nesse aplicativo, os alunos visualizam e interagem com arquivos do SMART Notebook, que são exibidos como aulas na superfície da mesa. Os alunos escolhem dentre no máximo oito aulas do SMART Notebook selecionadas por você durante a criação do pacote de atividades. Centenas de diferentes aulas pré-criadas do SMART Notebook estão disponíveis na comunidade on-line SMART Exchange para serem incluídas nos pacotes de atividades.



É possível adicionar uma aula do SMART Notebook a um pacote de atividades com facilidade navegando até essa aula e a selecionando. O kit de ferramentas SMART Table automaticamente

usa a primeira página e o nome do arquivo da aula do SMART Notebook para criar seu ícone no menu Atividades da SMART Table.

Os alunos abrem uma aula do SMART Notebook pelo menu Atividades da SMART Table. Eles podem então navegar por uma aula usando os botões de seta localizados em cantos opostos da superfície da mesa. Os alunos também podem girar a aula do SMART Notebook em 180 graus pressionando um botão localizado nos menus do canto.

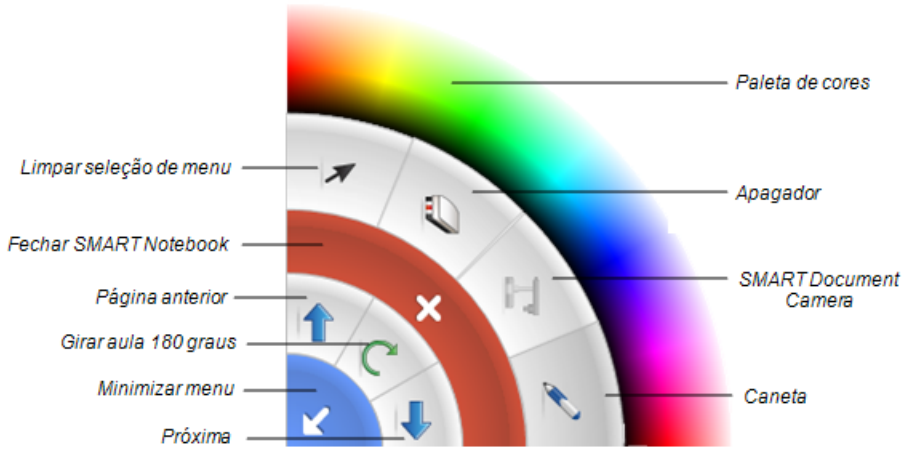
TIP

O aplicativo SMART Notebook da SMART Table's oferece suporte para diversos toques, o que permite que vários alunos interajam com o conteúdo simultaneamente.

É possível expandir os menus de canto para acessar um conjunto de ferramentas. Basta pressionar um menu de canto para expandi-lo. As ferramentas do menu permitem que os alunos usem um ponteiro, uma caneta com seletor de cores, um apagador e uma SMART Document Camera caso uma esteja conectada.

TIP

Os alunos podem capturar e importar imagens para arquivos do SMART Notebook em tempo real usando uma SMART Document Camera (consulte *Capturando imagens da sua SMART Document Camera* na página 12).



NOTES

- Todos os alunos devem pressionar para fechar a aula do SMART Notebook.
- Quando um aluno seleciona uma cor ou outra opção em um menu, essa seleção se aplica a todos os menus.

Selecionando um aplicativo ou pacote de atividades

Ao conectar uma unidade USB à mesa, ela alterna para o modo Professor. Nesse modo, você pode optar pelos aplicativos ou pacotes de atividades que você deseja copiar para a mesa da unidade USB. Você também consegue exibir quais aplicativos e pacotes de atividades estão armazenados na mesa e excluir pacotes de atividades que não são mais necessários. Após escolher um, remova a unidade USB para voltar ao modo Aluno e executar a atividade.

Chapter2

Trabalhando com o kit de ferramentas da SMART Table

Introdução 18
Requisitos de computador do SMART Table Toolkit 19
Computadores com Windows 19
Hardware mínimo 19
Sistemas operacionais com suporte 19
Outros requisitos 19
Computadores Mac 19
Hardware mínimo 19
Software do sistema operacional suportado 20
Outros requisitos 20
Instalando software SMART Table Toolkit 20
Upload do instalador do SMART Table Toolkit em uma unidade USB 20
Instalando o SMART Table Toolkit 21
Atualizando o software SMART Table Toolkit 22
Instalando atualizações de software 22
Usando o SMART Table Toolkit 22
Iniciando o toolkit 22
Criando e abrindo arquivos .tableContent 23
Salvando pacotes de atividades 23
Criando atividades 24
Dicas para personalizar atividades 24
Personalizando o menu Aluno 25
Adicionando aplicativos a um pacote de atividades 27
Personalizando aplicações 28
Visualizando aplicativos 28
Personalizando o Pintura 29
Adicionar uma imagem de plano de fundo 29
Especificar instruções 30
Personalizando o Mídia 31
Adicionando imagens e vídeos 31
Especificar instruções 33
Personalizando o Múltipla escolha 35
Criando um conjunto de pergunta e resposta 35
Editando a lista de perguntas 37

Especificar instruções 38
Personalizando o Hot Spots 39
Criando e configurando atividades 39
Editando a lista de atividades 41
Especificar instruções 42
Personalizando o Soma 44
Definindo opções de contagem e a imagem de plano de fundo 44
Especificar instruções 46
Personalizando o Addition Plus 48
Criando perguntas e uma imagem de plano de fundo 48
Editando a lista de perguntas 51
Especificar instruções 52
Personalizando o Hot Spaces 53
Criando e configurando atividades 53
Editando a lista de atividades 55
Especificar instruções 56
Personalização do Especificar 57
Criando e configurando uma atividade 57
Editando a lista de atividades 59
Personalizando o SMART Notebook 60
Especificar instruções 60

Introdução

O kit de ferramentas da SMART Table permite que você crie pacotes de atividades da SMART Table e importe pacotes e aplicativos do site SMART Exchange. Consulte *Fazendo download de aplicativos do site SMART Exchange* na página 67. Use esses arquivos para criar suas próprias atividades da SMART Table para a sua turma.

NOTE

Os pacotes de atividades da SMART Table têm a extensão .tableContent e os aplicativos da SMART Table têm a extensão .tableApplication.

IMPORTANT

Antes de fazer download do kit de ferramentas da SMART Table, verifique se seu computador cumpre os requisitos mínimos mostrados em *Requisitos de computador do SMART Table Toolkit* na página seguinte.

Requisitos de computador do SMART Table Toolkit

Computadores com Windows

Hardware mínimo

- Intel® Pentium® III 1 GHz ou superior
- 512 MB de RAM
- Receptáculo USB 2.0
- Placa de vídeo e monitor com suporte à resolução XGA (1024 × 768)

Sistemas operacionais com suporte

- Windows® 7 Home Premium, Business, Enterprise e Ultimate, incluindo as edições 64 bits
- Windows Vista® Home Premium, Business, Enterprise e Ultimate, incluindo as edições 64 bits
- Windows Vista SP1, SP2
- Windows XP SP3

> **NOTE**
>
> O software SMART Sync Teacher não oferece suporte ao Windows XP SP2. Você deve ter o Windows XP SP3 instalado para usar o software SMART Sync Teacher.

Outros requisitos

- Privilégios de administrador
- Acesso à Internet
- Utilitário antivírus atualizado

Computadores Mac

Hardware mínimo

- Intel Core Duo 1.83 GHz ou superior
- 512 MB de RAM
- Receptáculo USB 2.0
- Placa de vídeo e monitor com suporte à resolução XGA (1024 × 768)

Software do sistema operacional suportado

- Mac OS X 10.5.8 e 10.6.7

> **NOTE**
>
> O Mac OS X Lion 10.7 não é suportado no momento.

Outros requisitos

- Privilégios de administrador
- Acesso à Internet
- Utilitário antivírus atualizado

Instalando software SMART Table Toolkit

Upload do instalador do SMART Table Toolkit em uma unidade USB

A unidade USB da SMART Table fornecida com a mesa inclui o instalador do SMART Table Toolkit. Se não for possível localizar o bracelete ou se for necessário obter mais informações ou cópias adicionais do toolkit, faça o download o instalador do toolkit de smarttech.com/downloads.

> **NOTE**
>
> Você deve ter uma conexão à Internet para acessar e fazer o download do SMART Table Toolkit do site da SMART, importar imagens do Gallery e fazer o download de pacotes de atividades do site SMART Exchange.

Para fazer o download do SMART Table Toolkit

1. Vá para smarttech.com/downloads.
2. Navegue até **SMART Table > SMART Table Toolkit** e siga as instruções na tela para concluir o download.

Instalando o SMART Table Toolkit

Antes de instalar o SMART Table Toolkit, verifique se o computador atende aos requisitos mínimos listados nas páginas anteriores.

TIP

Você pode instalar o SMART Table Toolkit em um número ilimitado de computadores.

IMPORTANT

O software SMART Sync Teacher não é mais fornecido como parte do instalador do SMART Table Toolkit e deve ser instalado separadamente. Consulte Usando com seu para obter mais informações sobre como fazer o download, instalar e usar o software SMART Sync com a mesa.

Para instalar o toolkit em um computador Windows

1. Conecte sua unidade USB ao computador.
2. Localize e clique duas vezes no arquivo **SMART Table Toolkit.exe** na unidade USB.

   NOTE

   Vá para smarttech.com/downloads para fazer o download da versão atual do **SMART Table Toolkit.exe**.

   O *Assistente InstallShield* aparecerá e o assistentes de instalação do SMART Table Toolkit será exibido.
3. Siga as instruções na tela para instalar o toolkit.

Para instalar o toolkit em um computador Mac

1. Conecte sua unidade USB ao computador.
2. Localize e clique duas vezes no arquivo **SMART Table Toolkit.dmg** na unidade USB.

   NOTE

   Vá para smarttech.com/downloads para fazer o download da versão atual do **SMART Table Toolkit.dmg**.

   O assistente de instalação do *SMART Table Toolkit* será exibido.
3. Siga as instruções na tela para instalar o toolkit.

Atualizando o software SMART Table Toolkit

Instalando atualizações de software

O SMART Table Toolkit inclui o SMART Product Update (SPU). O SPU verifica automaticamente se há atualizações para todo o software SMART instalado no computador do professor, incluindo o SMART Table Toolkit.

IMPORTANT

Você deve ter uma conexão à Internet para usar o SPU para verificar se há atualizações.

Para verificar se há atualizações do SMART Table Toolkit

1. Iniciar o SMART Table Toolkit (consulte a página 17).

   A janela *SMART Table Toolkit* será exibida.

2. Clique em **Sobre** no canto superior direito na janela.

   A caixa de diálogo *Sobre* será exibida.

3. Clique na guia **Suporte técnico** e em **Verificar atualização do software**.

   A janela *SMART Product Update* será exibida com a lista de todo o software SMART instalado no computador.

   IMPORTANT

   O SPU sempre exibe uma mensagem informando se há atualizações disponíveis para o software SMART Table. No entanto, você deve atualizar manualmente o software na mesa (consulte *Atualizando o software SMART Table* na página 63).

4. Se houver atualizações para um ou mais produtos, selecione **Atualizar** para todos que se aplicarem e siga as instruções na tela.

Usando o SMART Table Toolkit

Iniciando o toolkit

Após instalar o SMART Table Toolkit, use os procedimentos a seguir para iniciá-lo. Você pode criar um arquivo .tableContent ou abrir um já existente.

IMPORTANT

- Só pode haver uma instância do SMART Table Toolkit em execução de uma vez e somente um arquivo aberto no toolkit.

- Você deve ter conexão à Internet para acessar e fazer o download das imagens do Gallery ou de pacotes de atividades on-line do site SMART Exchange.

Para iniciar o toolkit em um computador com Windows

Clique duas vezes no ícone **SMART Table Toolkit** na sua área de trabalho.

OU

Selecione **Iniciar > Todos os programas > SMART Technologies > SMART Table > SMART Table Toolkit**.

A janela *Kit de ferramentas SMART Table* é exibida.

Para iniciar o toolkit em um computador Mac

Clique no ícone **SMART Table Toolkit** no Dock.

OU

Selecione **Aplicativos > SMART Technologies > Table Toolkit**.

A janela *SMART Table Toolkit* será exibida.

Criando e abrindo arquivos .tableContent

Para criar ou abrir um arquivo .tableContent

Clique em **Novo** para criar um arquivo .tableContent.

OU

Clique em **Abrir**, localize e selecione o arquivo .tableContent e clique em **Abrir**.

Salvando pacotes de atividades

Ao adicionar um aplicativo a um pacote de atividade, uma guia do aplicativo aparece na parte superior da janela.

- Se o rótulo da guia for precedido de um asterisco (*), então a guia contém alterações não salvas.
- Se a guia existe, então o aplicativo está incluído no arquivo .tableContent.

Para salvar um arquivo pela primeira vez

1. Clique em **Salvar como**.

   A caixa de diálogo *Salvar* será exibida.

2. Navegue até um local adequado no computador.

3. Digite um nome para o arquivo .tableContent na caixa **Nome do arquivo** e, em seguida, clique em **Salvar**.

Para salvar um arquivo outras vezes

Clique em **Salvar tudo**.

Para transferir seu pacote de atividade para a SMART Table

Para transferir seu pacote de atividades salvas para a mesa, consulte *Sincronizando pacotes de atividades* na página 65.

Para remover uma guia de aplicativo de um arquivo

NOTE

O procedimento a seguir usa a remoção da guia Addition como um exemplo de remoção de uma guia de aplicativo. Use o mesmo procedimento para todos os aplicativos.

1. Desmarque a caixa de seleção do aplicativo Addition na lateral esquerda da tela *Inicial*.

   Uma caixa de diálogo será exibida com a mensagem "Todo o seu trabalho no Addition será removido permanentemente".

2. Clique em **Sim**.

   A guia *Addition* desaparece.

Criando atividades

Esta seção fornece dicas e informações sobre como personalizar o menu do aluno e adicionar aplicativos a um pacote de atividades.

Dicas para personalizar atividades

- O software SMART Table oferece suporte somente a arquivos GIF não animados.

  NOTE

  Você pode importar arquivos GIF animados como parte de um pacote de atividades, mas as imagens ainda estarão na superfície da mesa.

- Os arquivos PNG funcionam se você está importando imagens coloridas, mas a SMART recomenda o uso de arquivos JPG para importar imagens de fotos realistas.
- Você pode importar perguntas e respostas como imagens ou texto.

- Use o recurso toque e audição do SMART Table Toolkit para adicionar áudio a instruções, perguntas, textos e rótulos de imagens. Seus alunos podem tocar objetos na mesa e ouvir texto lido ou soletrado.

  TIP

  Se você incluir vários underscores (__) antecedido por um espaço em uma pergunta ou declaração, isso é ouvido como “em branco”. Por exemplo, o texto “Uma maçã é _____ _?” será ouvido como “Uma maçã é em branco?”.

  NOTE

  No momento, você pode converter somente o texto em inglês para áudio.

- Você pode adicionar áudio a qualquer aplicativo SMART Table ao gravar diretamente no SMART Table Toolkit ou ao importar arquivos de som. Considere o seguinte ao gravar áudio:
  - Se o computador tem um microfone embutido, não será necessário um microfone externo.
  - Consulte o manual do usuário do computador para descobrir como otimizar as configurações do microfone e de voz.
  - Verifique se o medidor de nível do volume da gravação registra quando você falar.
  - Não coloque a boca muito próxima do microfone.
  - Sempre fique em frente ao microfone.
  - Fale claramente, mantendo o volume da sua voz à meia distância (volume médio).

    TIP

    Você pode ajustar o volume na mesa conforme necessário.

Personalizando o menu Aluno

Quando você liga a mesa, o menu *Atividades da SMART Table*, com o qual você abre pacotes de atividades, é exibido. Os alunos podem selecionar um aplicativo desse menu.

Com o kit de ferramentas da SMART Table, você pode personalizar a imagem de plano de fundo do menu e adicionar instruções de texto e áudio para os seus alunos.

Para personalizar o plano de fundo

1. Clique em **Página inicial**.
2. Adicione uma imagem de plano de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:
   - Arraste uma imagem ou página que contenha uma imagem do software SMART Notebook. A imagem será ajustada automaticamente para o tamanho ideal.

     NOTE

     Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.
   - Clique em **Importar imagem** para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
   - Clique em **Colar imagem** para colar um arquivo de gráficos copiado.
   - Clique em **Gallery** para importar um item do Gallery.

TIP

Clique em **Usar padrão** para excluir o arquivo de gráficos.

Para adicionar instruções para os alunos

Se desejar...	Você deve...
Adicionar instruções escritas.	Digitar sua instrução na caixa *Mostrar instruções*.
Adicionar áudio de instruções lidas do texto escrito.	Selecione **Ler instruções** da lista suspensa e digite suas instruções na caixa *Mostrar instruções*. **TIP** Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa *Digitar texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa, clicar em **Importar do arquivo** para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em **Abrir**.

Se desejar...	Você deve...
Gravar instruções de áudio diretamente no kit de ferramentas SMART Table.	1. Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa e clicar em **Gravar** . 2. Selecione o dispositivo de gravação e clique em **Iniciar gravação** para começar a gravar as instruções. 3. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reprodução gravação** para ter uma prévia da gravação. 4. Clicar em **Anexar gravação** para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** ❌ para excluir uma gravação.

Adicionando aplicativos a um pacote de atividades

Você pode selecionar até oito aplicativos para um pacote de atividades (.tableContent file).

Para adicionar aplicativos a um pacote de atividades

Na lista *Aplicativos*, localizada no lado esquerdo da tela, selecione os aplicativos que deseja adicionar ao pacote de atividades.

É exibido um ícone para cada aplicativo na janela *Imagem do plano de fundo*, além de uma guia para que você selecione para personalizar cada aplicativo.

NOTE

Não é possível personalizar alguns aplicativos, mas você ainda pode adicioná-los ao pacote de atividades.

Para remover uma atividade de um pacote de atividades

1. Desmarque a caixa de seleção na lista *Aplicativos*.

   Uma caixa de diálogo de confirmação será exibida.

2. Clique em **Sim**.

Personalizando aplicações

Esta seção oferece informações sobre como usar o kit de ferramentas da SMART Table para personalizar os aplicativos.

Visualizando aplicativos

Ao personalizar aplicativos no SMART Table Toolkit, você pode visualizá-los para conferir como serão exibidos quando os alunos os usarem na mesa.

NOTE

A opção de visualizar no SMART Notebook e no Puzzle não está disponível no momento.

Para pré-visualizar um aplicativo

1. Clique em **Visualizar**.

   Uma janela do navegador da Web será exibida mostrando o aplicativo.

2. Use o aplicativo para testar sua operação e layout.

   NOTES

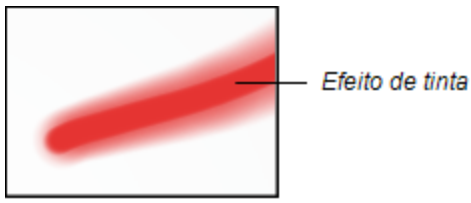
   - Se não for possível visualizar o aplicativo, verifique se há um firewall bloqueando o acesso ao navegador.
   - O recurso de áudio para toque e audição não está disponível no modo de Visualização.

3. Feche a janela do navegador.

   Agora você pode voltar ao SMART Table Toolkit.

Personalizando o Pintura

Você pode criar imagens personalizadas no Pintura para complementar o seu currículo. Por exemplo, você pode criar imagens das letras do alfabeto que os alunos podem tracejar ou imagens sobre as quais eles podem escrever.



Personalize o Pintura especificando os seguintes itens:

- Imagens de plano de fundo (até 35)
- Mostrar um efeito de tinta quando os alunos desenharem na superfície
- Espessura da linha
- Instruções para os alunos

Adicionar uma imagem de plano de fundo

Use o procedimento a seguir para adicionar uma imagem de plano de fundo.

Para adicionar uma imagem de plano de fundo

1. Clique em **Pintura**.
2. Adicione uma imagem de plano de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:
   - Arraste uma imagem ou página que contenha uma imagem do software SMART Notebook. A imagem será ajustada automaticamente para o tamanho ideal.

     NOTE

     Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.
   - Clique em **Importar imagem** para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
   - Clique em **Colar imagem** para colar um arquivo de gráficos copiado.
   - Clique em **Gallery** para importar um item do Gallery.

   TIP

   Para excluir uma imagem de plano de fundo, clique nela e selecione **Remover**.
3. Repita as etapas 1 e 2 para cada imagem de plano de fundo que desejar adicionar ao Pintura.

Para definir o efeito da linha e a espessura da tinta

1. Marque a caixa de seleção **Usar efeito de tinta brilhante** para mostrar um efeito de tinta quando os alunos desenharem na tela.
2. Selecione uma opção do menu *Espessura da tinta* para definir a espessura da linha que desejar usar no Pintura.

Especificar instruções

Use o procedimento a seguir para adicionar instruções que serão vistas e ouvidas por seus alunos quando abrirem o Pintura.

Para adicionar instruções

Se desejar...	Você deve...
Adicionar instruções escritas.	Digitar sua instrução na caixa *Mostrar instruções*.
Adicionar áudio de instruções lidas do texto escrito.	Selecione **Ler instruções** da lista suspensa e digite suas instruções na caixa *Mostrar instruções*. **TIP** Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa *Digitar texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa, clicar em **Importar do arquivo** para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em **Abrir**.
Gravar instruções de áudio diretamente no kit de ferramentas SMART Table.	1. Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa e clicar em **Gravar** . 2. Selecione o dispositivo de gravação e clique em **Iniciar gravação** para começar a gravar as instruções. 3. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reproduzir gravação** para ter uma prévia da gravação. 4. Clicar em **Anexar gravação** para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** para excluir uma gravação.

Personalizando o Mídia

Você pode usar o Mídia para fornecer imagens, gráficos e vídeos para complementar seu currículo.Os alunos podem conectar a SMART Document Camera (consulte *Capturando imagens da sua SMART Document Camera* na página 12) à mesa e usá-la para importar suas próprias imagens. Por exemplo, você pode incluir imagens de formas no Mídia e instruir seus alunos a usarem a SMART Document Camera para capturar imagens de objetos com a mesma forma.

Personalize o Mídia especificando os seguintes itens:

- Arquivos de imagem e de vídeo
- O áudio ouvido pelos alunos ao pressionar uma imagem
- A imagem de plano de fundo
- Instruções para os alunos

Adicionando imagens e vídeos

Use os procedimentos a seguir para adicionar imagens e vídeos com as opções de áudio de toque e para adicionar uma imagem de plano de fundo.

Para adicionar imagens e vídeos

1. Clique em **Mídia**.
2. Adicione uma imagem ou vídeo usando qualquer um dos métodos a seguir:
   - Clique em **Importar imagem** para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
   - Clique em **Colar imagem** para colar um arquivo de gráficos copiado.
   - Clique em **Gallery** para importar um item do Gallery.

   CAUTION

   Não arraste uma imagem ou uma página que contenha uma imagem do software SMART Notebook para o Mídia.

   NOTE

   Se você desejar importar um arquivo de vídeo para a sua apresentação, a SMART recomenda uma resolução de vídeo de no máximo 640 × 480 pixels. Para mídias no modo Apresentação, a resolução 1024 × 768 (ou 720p) pixels é suficiente. Arquivos de vídeo grandes demoram mais para instalar.

   TIP

   Para excluir um arquivo, selecione-o e clique em **Remover** .
3. Repita a etapa 2 para cada imagem ou arquivo de vídeo que você deseja adicionar ao Mídia.

Para adicionar áudio de toque a uma imagem ou a um vídeo

1. Selecione um objeto de imagem ou vídeo.
2. Execute um dos procedimentos a seguir:

Se desejar...	Você deve...
Adicionar leitura de áudio do texto escrito.	Selecione o **Texto de leitura** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar áudio soletrado do texto escrito.	Selecione **Texto soletrado** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecione **Importar áudio** da lista suspensa, clique em **Importar do arquivo** para navegar até o arquivo e selecione o arquivo WAV ou MP3, clique em **Abrir**.
Registre o áudio diretamente no SMART Table Toolkit.	a. Selecione **Importar áudio** da lista suspensa e clique em **Gravar** . b. Selecionar o dispositivo de gravação e clicar em **Iniciar gravação** para começar a gravar o áudio. c. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reproduzir gravação** para ter uma prévia da gravação. d. Clique em **Anexar gravação** para adicionar sua gravação ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** para excluir uma gravação.

Para ajustar as configurações de imagem e vídeo

Marque a caixa de seleção **Ativar zoom** para definir a escala máxima e a escala mínima para as quais os alunos podem redimensionar os arquivos de gráficos e vídeos.

TIP

Se não desejar que os alunos alterem o tamanho da imagem, selecione **Tamanho original** nas listas suspensas *Escala máxima* e *Escala mínima*.

Marque a caixa de seleção **Exibir imagens e vídeos em modo de tela inteira quando ampliados à escala máxima** para maximizar e orientar um arquivo de gráficos ou vídeo imediatamente para a parte inferior da mesa quando os alunos o redimensionarem para o valor máximo permitido.

TIP

Esse recurso também é útil se você desejar mostrar imagens ou vídeos em uma apresentação de slides.

Para criar uma imagem de plano de fundo

Crie uma imagem de plano de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:

- Arraste uma imagem ou página que contenha uma imagem do software SMART Notebook. A imagem será ajustada automaticamente para o tamanho ideal.

  NOTE

  Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem** para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem** para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery** para importar um item do Gallery.

TIP

Clique em **Usar padrão** para excluir o arquivo de gráficos.

Especificar instruções

Use o procedimento a seguir para adicionar instruções que serão vistas e ouvidas por seus alunos quando abrirem o Mídia.

Para adicionar instruções

Se desejar...	Você deve...
Adicionar instruções escritas.	Digitar sua instrução na caixa *Mostrar instruções*.
Adicionar áudio de instruções lidas do texto escrito.	Selecione **Ler instruções** da lista suspensa e digite suas instruções na caixa *Mostrar instruções*. **TIP** Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa *Digitar texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa, clicar em **Importar do arquivo** para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em **Abrir**.

Se desejar...	Você deve...
Gravar instruções de áudio diretamente no kit de ferramentas SMART Table.	1. Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa e clicar em **Gravar** . 2. Selecione o dispositivo de gravação e clique em **Iniciar gravação** para começar a gravar as instruções. 3. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reprodução gravação** para ter uma prévia da gravação. 4. Clicar em **Anexar gravação** para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** ❌ para excluir uma gravação.

Personalizando o Múltipla escolha

Você pode criar perguntas para complementar o currículo usando textos, imagens ou uma combinação dos dois. Por exemplo, para alunos que ainda não foram alfabetizados, você pode usar a imagem de uma árvore como pergunta e imagens de um pássaro, um peixe e uma cobra como respostas. Também é possível usar o recurso de áudio para ler e soletrar as perguntas e respostas com um único toque nas respectivas imagens.

Personalize o Múltipla escolha especificando os seguintes itens:

- Texto, imagens e áudio das perguntas
- O áudio ouvido pelos alunos ao pressionar a imagem de uma pergunta
- Como os alunos respondem às perguntas
- Texto, imagens e áudio das respostas
- Instruções para os alunos

Criando um conjunto de pergunta e resposta

Use os procedimentos a seguir para criar e personalizar um conjunto de pergunta e resposta.

Para criar uma pergunta

1. Clique em **Múltipla escolha**.
2. Digite a primeira pergunta na caixa *Texto da pergunta*.

> **NOTE**
>
> Os primeiros 22 caracteres do texto da pergunta identificam a pergunta na *Lista de perguntas*.

Para adicionar uma imagem de pergunta

Adicione uma imagem de pergunta usando qualquer um dos métodos a seguir:

- Arraste uma imagem ou página que contenha uma imagem do software SMART Notebook. A imagem será ajustada automaticamente para o tamanho ideal.

  > **NOTE**
  >
  > Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem** para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem** para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery** para importar um item do Gallery.

TIP

Clique em **Usar padrão** para excluir o arquivo de gráficos.

Para adicionar áudio de toque a uma imagem

1. Selecione uma imagem.
2. Execute um dos procedimentos a seguir:

Se desejar...	Você deve...
Adicionar leitura de áudio do texto escrito.	Selecione o **Texto de leitura** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar áudio soletrado do texto escrito.	Selecione **Texto soletrado** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecione **Importar áudio** da lista suspensa, clique em **Importar do arquivo** para navegar até o arquivo e selecione o arquivo WAV ou MP3, clique em **Abrir**.
Registre o áudio diretamente no SMART Table Toolkit.	a. Selecione **Importar áudio** da lista suspensa e clique em **Gravar** . b. Selecionar o dispositivo de gravação e clicar em **Iniciar gravação** para começar a gravar o áudio. c. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reproduzir gravação** para ter uma prévia da gravação. d. Clique em **Anexar gravação** para adicionar sua gravação ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** para excluir uma gravação.

Para selecionar como os alunos devem responder às perguntas

1. Marque a caixa de seleção **Resposta correta necessária** para exigir que os alunos selecionem a resposta correta para prosseguir para a próxima pergunta.

TIP

Caso seja necessária uma opinião em vez de uma resposta correta, não marque a caixa de seleção **Resposta correta necessária**.

2. Selecione uma destas opções:

Para que...	Selecione...
Todos os alunos selecionem a mesma resposta antes de poder prosseguir para a próxima pergunta	Todos devem concordar
A maioria dos alunos selecionem a mesma resposta antes de poder prosseguir para a próxima pergunta **NOTE** Se desejar usar essa opção, a quantidade de alunos deve ser definida como três ou mais (consulte *Especificando o número de alunos* na página 8).	Maioria vence

TIP

Quando a caixa de seleção *Resposta correta necessária* estiver marcada, os alunos devem selecionar a resposta correta para prosseguir para a próxima pergunta. Essa é a configuração padrão.

Para criar uma resposta

1. Digite a resposta na caixa *Texto da resposta*.
2. Adicione uma imagem para a resposta selecionando a resposta e seguindo o procedimento para adicionar uma imagem a uma pergunta.

   TIP

   O Múltipla escolha funciona melhor com imagens de perguntas com menos de 500 pixels.
3. Adicione áudio de toque à imagem de uma resposta seguindo o procedimento para adicionar áudio de toque a imagens de perguntas.
4. Clique em **Adicionar novo** e repita as etapas 1 a 3 para cada resposta que desejar incluir.

   TIP

   Para excluir uma resposta, selecione-a e clique em **Remover**.

Editando a lista de perguntas

Use os procedimentos a seguir para adicionar outra pergunta, editar uma pergunta e editar a lista de perguntas que você criou.

Para adicionar uma pergunta

Clique em para adicionar uma pergunta à *Lista de perguntas*.

Para editar uma pergunta

Selecione uma pergunta na *Lista de perguntas*.

Para editar a lista de perguntas

- Clique em ❌ para excluir uma pergunta da *Lista de perguntas*.
- Selecione uma pergunta e clique em ⬆ para mover a pergunta para uma posição acima na *Lista de perguntas*.
- Selecione uma pergunta e clique em ⬇ para mover a pergunta para uma posição abaixo na *Lista de perguntas*.

Especificar instruções

Use o procedimento a seguir para adicionar instruções que serão vistas e ouvidas por seus alunos quando abrirem o Múltipla escolha.

Para adicionar instruções

Se desejar...	Você deve...
Adicionar instruções escritas.	Digitar sua instrução na caixa *Mostrar instruções*.
Adicionar áudio de instruções lidas do texto escrito.	Selecione **Ler instruções** da lista suspensa e digite suas instruções na caixa *Mostrar instruções*. **TIP** Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa *Digitar texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa, clicar em **Importar do arquivo** para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em **Abrir**.
Gravar instruções de áudio diretamente no kit de ferramentas SMART Table.	1. Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa e clicar em **Gravar** . 2. Selecione o dispositivo de gravação e clique em **Iniciar gravação** para começar a gravar as instruções. 3. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reproduzir gravação** para ter uma prévia da gravação. 4. Clicar em **Anexar gravação** para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** ❌ para excluir uma gravação.

Personalizando o Hot Spots

Você pode criar atividades personalizadas no Hot Spots para complementar o seu currículo. Por exemplo, se a sua turma estiver estudando os componentes da fala, você pode criar um plano de fundo com um conjunto de frases e instruir que os alunos rotulem os substantivos, verbos e adjetivos de cada uma. Você também pode usar imagens como rótulos para alunos que ainda não foram alfabetizados ou usar uma combinação de texto e imagem.

Personalize o Hot Spots especificando os seguintes itens:

- Imagens de plano de fundo
- Rótulos de texto e imagens
- Áudio associado a um rótulo de texto ou imagem
- Posições inicial e final dos rótulos de texto e das imagens
- Instruções para os alunos

Criando e configurando atividades

Use os procedimentos a seguir para criar atividades e as personalizar, adicionando rótulos de texto, imagens e áudio.

Para criar uma atividade

1. Clique em **Hot Spots**.
2. Digite o nome da atividade na caixa *Título da atividade*.

Para criar uma imagem de plano de fundo

Crie uma imagem de plano de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:

- Arraste uma imagem ou página que contenha uma imagem do software SMART Notebook. A imagem será ajustada automaticamente para o tamanho ideal.

  NOTE

  Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem** para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem** para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery** para importar um item do Gallery.

TIP

Clique em **Usar padrão** para excluir o arquivo de gráficos.

Para adicionar rótulos de texto

1. Clique em **Rótulo**.

   Um novo rótulo é exibido na imagem de plano de fundo.

2. Clique duas vezes no rótulo, digite o texto e clique em uma área fora do rótulo.
3. Repita as etapas 1 e 2 para cada rótulo de texto que você deseja adicionar ao diagrama.
4. Clique em **Posições finais** se essa opção não estiver selecionada e arraste o rótulo para a sua posição final.

Para adicionar uma imagem

1. Adicione a imagem usando o procedimento para criar uma imagem de plano de fundo.
2. Clique em **Posições finais** se essa opção não estiver selecionada e arraste a imagem para a sua posição final.

Para adicionar áudio de toque aos rótulos e imagens

1. Selecione o rótulo ou a imagem.
2. Execute um dos procedimentos a seguir:

Se desejar...	Você deve...
Adicionar leitura de áudio do texto escrito.	Selecione o **Texto de leitura** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar áudio soletrado do texto escrito.	Selecione **Texto soletrado** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecione **Importar áudio** da lista suspensa, clique em **Importar do arquivo** para navegar até o arquivo e selecione o arquivo WAV ou MP3, clique em **Abrir**.
Registre o áudio diretamente no SMART Table Toolkit.	a. Selecione **Importar áudio** da lista suspensa e clique em **Gravar** . b. Selecionar o dispositivo de gravação e clicar em **Iniciar gravação** para começar a gravar o áudio. c. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reproduzir gravação** para ter uma prévia da gravação. d. Clique em **Anexar gravação** para adicionar sua gravação ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** para excluir uma gravação.

Para definir as posições iniciais dos rótulos e das imagens

1. Clique em **Posições iniciais**.
2. Arraste os rótulos e as imagens até suas posições iniciais.

Para excluir um rótulo ou uma imagem

Selecione o rótulo ou imagem e clique em **Remover** .

Editando a lista de atividades

Use um dos procedimentos a seguir para adicionar outra atividade, editar uma atividade ou editar a lista de atividades que você criou.

Para adicionar uma atividade

Clique em para adicionar uma atividade da lista de atividades.

Para editar uma atividade

Selecione a atividade da lista de atividades.

Para editar a lista de atividades

- Clique em para excluir uma adicionar da lista de atividades.
- Selecione uma atividade e clique em para mover a atividade para uma posição acima na lista de atividades.
- Selecione uma pergunta e clique em para mover a atividade para uma posição abaixo na lista de atividades.

Especificar instruções

Use o procedimento a seguir para adicionar instruções que serão vistas e ouvidas por seus alunos quando abrirem o Hot Spots.

Para adicionar instruções

Se desejar...	Você deve...
Adicionar instruções escritas.	Digitar sua instrução na caixa *Mostrar instruções*.
Adicionar áudio de instruções lidas do texto escrito.	Selecione **Ler instruções** da lista suspensa e digite suas instruções na caixa *Mostrar instruções*. **TIP** Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa *Digitar texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa, clicar em **Importar do arquivo** para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em **Abrir**.

Se desejar...	Você deve...
Gravar instruções de áudio diretamente no kit de ferramentas SMART Table.	1. Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa e clicar em **Gravar** . 2. Selecione o dispositivo de gravação e clique em **Iniciar gravação** para começar a gravar as instruções. 3. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reprodução gravação** para ter uma prévia da gravação. 4. Clicar em **Anexar gravação** para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** ❌ para excluir uma gravação.

Personalizando o Soma

O aplicativo Soma cria perguntas automaticamente com base no tipo de contagem selecionado e no total de alunos especificado para a mesa (Consulte *Especificando o número de alunos* na página 8.

Você pode personalizar o Soma especificando os seguintes itens:

- Usar moedas, blocos ou dedos para contar
- Se aplicativo, o número de cada tipo de moeda ou bloco
- Opções de fala para todas as perguntas
- O áudio ouvido pelos alunos ao pressionar uma moeda ou bloco
- Imagens de plano de fundo
- Instruções para os alunos

Definindo opções de contagem e a imagem de plano de fundo

Use os procedimentos a seguir para selecionar as opções de contagem e as opções de som associadas aos objetos de contagem, adicione uma imagem de plano de fundo e ative as opções de fala para as perguntas.

Para selecionar um tipo de contagem

1. Clique em **Soma**.
2. Selecione o tipo de moeda ou bloco.

Para que os alunos contem em...	Selecione...
Moedas canadenses	**Dólar canadense**
Moedas americanas	**Dólar dos Estados Unidos**
Moedas europeias	**Euro**
Moedas britânicas	**Libra britânica**
Moedas brasileiras	**Real brasileiro**
Moedas russas	**Rublo russo**
Moedas australianas	**Dólar australiano**
Moedas mexicanas	**Peso mexicano**
Moedas chinesas	**Yuan chinês**
Bloqueios	**Bloqueios**
Dedos	**Dedos**

3. Se você selecionou **Dólar canadense**, **Dólar dos Estados Unidos**, **Euro**, **Libra britânica**, **Real brasileiro**, **Rublo russo**, **Dólar australiano**, **Peso mexicano**, **Yuan chinês** ou **Blocos** na etapa 1, selecione a quantidade de moedas ou blocos que deseja incluir para cada tipo de moeda/bloco.

> **NOTE**
>
> As denominações de moeda disponíveis dependem da moeda selecionada.

Para adicionar áudio de toque a um objeto de contagem

1. Selecione o objeto de contagem.
2. Execute um dos procedimentos a seguir:

Se desejar...	Você deve...
Adicionar leitura de áudio do texto escrito.	Selecione o **Texto de leitura** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar áudio soletrado do texto escrito.	Selecione **Texto soletrado** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecione **Importar áudio** da lista suspensa, clique em **Importar do arquivo** para navegar até o arquivo e selecione o arquivo WAV ou MP3, clique em **Abrir**.
Registre o áudio diretamente no SMART Table Toolkit.	a. Selecione **Importar áudio** da lista suspensa e clique em **Gravar**. b. Selecionar o dispositivo de gravação e clicar em **Iniciar gravação** para começar a gravar o áudio. c. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reproduzir gravação** para ter uma prévia da gravação. d. Clique em **Anexar gravação** para adicionar sua gravação ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** para excluir uma gravação.

Para criar uma imagem de plano de fundo

Crie uma imagem de plano de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:

- Arraste uma imagem ou página que contenha uma imagem do software SMART Notebook. A imagem será ajustada automaticamente para o tamanho ideal.

> **NOTE**
>
> Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem** para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem** para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery** para importar um item do Gallery.

> **TIP**
>
> Clique em **Usar padrão** para excluir o arquivo de gráficos.

Para ativar opções de fala para as perguntas

Marque a caixa de seleção **Ler todas as perguntas** para permitir que seus alunos ouçam as perguntas e o total dos itens de contagem conforme os somam.

Ativar as opções de fala para todas as perguntas permite que seus alunos ouçam as perguntas conforme elas são exibidas.

Especificar instruções

Use os procedimentos a seguir para adicionar instruções que serão vistas e ouvidas por seus alunos quando abrirem o Soma.

Para adicionar instruções

Se desejar...	Você deve...
Adicionar instruções escritas.	Digitar sua instrução na caixa *Mostrar instruções*.
Adicionar áudio de instruções lidas do texto escrito.	Selecione **Ler instruções** da lista suspensa e digite suas instruções na caixa *Mostrar instruções*. **TIP** Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa *Digitar texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa, clicar em **Importar do arquivo** para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em **Abrir**.

Se desejar...	Você deve...
Gravar instruções de áudio diretamente no kit de ferramentas SMART Table.	1. Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa e clicar em **Gravar** . 2. Selecione o dispositivo de gravação e clique em **Iniciar gravação** para começar a gravar as instruções. 3. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reprodução gravação** para ter uma prévia da gravação. 4. Clicar em **Anexar gravação** para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** ❌ para excluir uma gravação.

Personalizando o Addition Plus

O aplicativo Addition Plus cria perguntas automaticamente com base nos itens de contagem selecionados e no total de alunos especificado para a mesa (Consulte *Especificando o número de alunos* na página 8.

Você pode personalizar o Addition Plus especificando os seguintes itens:

- As perguntas que os alunos devem responder e as respostas corretas
- Usar moedas ou blocos para contar
- O número de cada tipo de moeda ou bloco
- Ativar a distribuição de fichas de objetos de contagem
- Adicionar imagens de plano de fundo a perguntas
- Instruções para os alunos

Criando perguntas e uma imagem de plano de fundo

Use os seguintes procedimentos para criar uma pergunta e uma resposta e, então, selecione os objetos de contagem e o áudio associado para que os alunos ouçam ao pressionar os objetos de contagem.

Para adicionar uma pergunta

1. Clique em **Addition Plus**.
2. Digite sua pergunta na caixa *Texto da pergunta*.

Para adicionar uma opção de fala a uma pergunta

Se desejar...	Você deve...
Adicionar leitura de áudio do texto escrito.	Selecione o **Texto de leitura** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar áudio soletrado do texto escrito.	Selecione **Texto soletrado** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecione **Importar áudio** da lista suspensa, clique em **Importar do arquivo** para navegar até o arquivo e selecione o arquivo WAV ou MP3, clique em **Abrir**.

Se desejar...	Você deve...
Registre o áudio diretamente no SMART Table Toolkit.	1. Selecione **Importar áudio** da lista suspensa e clique em **Gravar** . 2. Selecionar o dispositivo de gravação e clicar em **Iniciar gravação** para começar a gravar o áudio. 3. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reprodução gravação** para ter uma prévia da gravação. 4. Clique em **Anexar gravação** para adicionar sua gravação ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** ❌ para excluir uma gravação.

Para adicionar uma resposta

Digite a resposta correta na caixa *Resposta*.

Para selecionar o tipo de moedas ou blocos que deseja incluir para cada tipo de moeda ou bloco

1. Selecione o tipo de moedas ou blocos que deseja incluir para cada tipo de moeda ou bloco.

Para que os alunos contem em...	Selecione...
Moedas canadenses	**Dólar canadense**
Moedas americanas	**Dólar dos Estados Unidos**
Moedas europeias	**Euro**
Moedas britânicas	**Libra britânica**
Moedas brasileiras	**Real brasileiro**
Moedas russas	**Rublo russo**
Moedas australianas	**Dólar australiano**
Moedas mexicanas	**Peso mexicano**
Moedas chinesas	**Yuan chinês**
Bloqueios	**Bloqueios**

2. Selecione a quantidade de moedas ou blocos que deseja incluir para cada tipo de moeda ou bloco.

NOTE

As denominações de moeda disponíveis dependem da moeda selecionada.

Para adicionar áudio de toque a um objeto de contagem

1. Selecione o objeto de contagem.
2. Execute um dos procedimentos a seguir:

Se desejar...	Você deve...
Adicionar leitura de áudio do texto escrito.	Selecione o **Texto de leitura** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar áudio soletrado do texto escrito.	Selecione **Texto soletrado** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecione **Importar áudio** da lista suspensa, clique em **Importar do arquivo** para navegar até o arquivo e selecione o arquivo WAV ou MP3, clique em **Abrir**.
Registre o áudio diretamente no SMART Table Toolkit.	a. Selecione **Importar áudio** da lista suspensa e clique em **Gravar** . b. Selecionar o dispositivo de gravação e clicar em **Iniciar gravação** para começar a gravar o áudio. c. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reproduzir gravação** para ter uma prévia da gravação. d. Clique em **Anexar gravação** para adicionar sua gravação ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** para excluir uma gravação.

Para selecionar um método de distribuição de fichas

Selecione uma opção de *Distribuição de fichas* para determinar como os itens de contagem são distribuidos para os seus alunos.

Para distribuir...	Selecione...
Todas as opções de contagem selecionadas para cada aluno	**Permitir que cada usuário acesse todos os itens marcados**
Um subconjunto das opções de contagem selecionadas para cada aluno	**Permitir que cada usuário acesse um subconjunto dos itens**

TIP

Incentive a colaboração permitindo que cada aluno use um subconjunto dos itens de contagem selecionados.

Para criar uma imagem de plano de fundo

Crie uma imagem de plano de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:

- Arraste uma imagem ou página que contenha uma imagem do software SMART Notebook. A imagem será ajustada automaticamente para o tamanho ideal.

  NOTE

  Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem** para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem** para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery** para importar um item do Gallery.

TIP

Clique em **Usar padrão** para excluir o arquivo de gráficos.

Editando a lista de perguntas

Use os procedimentos a seguir para adicionar outra pergunta, editar uma pergunta e editar a lista de perguntas que você criou.

Para adicionar uma pergunta

Clique em para adicionar uma pergunta à *Lista de perguntas*.

Para editar uma pergunta

Selecione uma pergunta na *Lista de perguntas*.

Para editar a lista de perguntas

- Clique em para excluir uma pergunta da *Lista de perguntas*.
- Selecione uma pergunta e clique em para mover a pergunta para uma posição acima na *Lista de perguntas*.
- Selecione uma pergunta e clique em para mover a pergunta para uma posição abaixo na *Lista de perguntas*.

Especificar instruções

Use o procedimento a seguir para adicionar instruções que serão vistas e ouvidas por seus alunos quando abrirem o Addition Plus.

Para adicionar instruções

Se desejar...	Você deve...
Adicionar instruções escritas.	Digitar sua instrução na caixa *Mostrar instruções*.
Adicionar áudio de instruções lidas do texto escrito.	Selecione **Ler instruções** da lista suspensa e digite suas instruções na caixa *Mostrar instruções*. **TIP** Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa *Digitar texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa, clicar em **Importar do arquivo** para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em **Abrir**.
Gravar instruções de áudio diretamente no kit de ferramentas SMART Table.	1. Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa e clicar em **Gravar** . 2. Selecione o dispositivo de gravação e clique em **Iniciar gravação** para começar a gravar as instruções. 3. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reproduzir gravação** para ter uma prévia da gravação. 4. Clicar em **Anexar gravação** para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** para excluir uma gravação.

Personalizando o Hot Spaces

Você pode criar atividades personalizadas no Hot Spaces para complementar o seu currículo. Por exemplo, se a sua turma estiver estudando as quatro estações, você pode criar áreas ou espaços na mesa para representar cada estação e pedir que os alunos identifiquem rótulos ou imagens associadas a cada estação.

Adicione áudio aos rótulos ou imagens para que os alunos possam pressionar objetos na mesa e ouvir o texto lido, soletrado ou arquivos de som reproduzidos. Por exemplo, ao pressionar uma imagem ou rótulo de texto de um gato, os alunos podem ouvir "gato", "g-a-t-o" ou o som "miau".

Você pode personalizar o Hot Spaces especificando os seguintes itens:

- Imagem do plano de fundo
- Hot Spaces
- Rótulos de texto e imagens
- Áudio associado a um rótulo de texto ou imagem
- Posições inicial e final dos rótulos de texto e das imagens
- Instruções para os alunos

Criando e configurando atividades

Use os procedimentos a seguir para criar uma atividade e, em seguida, defina o Hot Spaces e adicione rótulos de texto e opções de som.

Para criar uma atividade

1. Clique em **Hot Spaces**.
2. Digite um nome para a atividade na caixa *Título da atividade*.

Para criar uma imagem de plano de fundo

Crie uma imagem de plano de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:

- Arraste uma imagem ou página que contenha uma imagem do software SMART Notebook. A imagem será ajustada automaticamente para o tamanho ideal.

  NOTE

  Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem** para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.

- Clique em **Colar imagem** para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery** para importar um item do Gallery.

TIPS

- Clique em **Usar padrão** para excluir o arquivo de gráficos.
- Marque a caixa de seleção *Ativar feedback visual* para exibir o feedback visual sempre que os alunos colocam um objeto na área correta da mesa. Desmarque essa opção para desativar o feedback visual.

Para definir o Hot Spaces

1. Selecione um dos ícones de forma abaixo de *Definir Hot Spaces*.
2. Arraste uma forma em volta da área da imagem do plano de fundo que deseja usar como Hot Space.
3. Repita as etapas 1 e 2 para cada Hot Space.

Para adicionar rótulos de texto

1. Clique em **Rótulo**.

   Um novo rótulo é exibido na imagem de plano de fundo.
2. Clique duas vezes no rótulo, digite o texto e clique em uma área fora do rótulo.
3. Repita as etapas 1 e 2 para cada rótulo de texto que você deseja adicionar ao diagrama.
4. Selecione **Região final** se essa opção não estiver selecionada e arraste cada rótulo para sua posição correta no Hot Space.

   O contorno do Hot Space muda de cor para indicar que o rótulo faz parte do espaço.

Para adicionar imagens

1. Selecione **Região final** se essa opção não estiver selecionada.
2. Adicione uma imagem usando qualquer um dos métodos usados para adicionar uma imagem de plano de fundo.
3. Arraste a imagem até sua posição inicial.
4. Repita as etapas 1 a 3 para cada imagem que você deseja adicionar ao diagrama.
5. Arraste cada imagem até o Hot Space correto.

   O contorno do Hot Space muda de cor.

Para adicionar áudio toque e audição aos rótulos e às imagens

1. Selecione o rótulo ou a imagem.
2. Execute um dos procedimentos a seguir:

Se desejar...	Você deve...
Adicionar leitura de áudio do texto escrito.	Selecione o **Texto de leitura** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar áudio soletrado do texto escrito.	Selecione **Texto soletrado** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecione **Importar áudio** da lista suspensa, clique em **Importar do arquivo** para navegar até o arquivo e selecione o arquivo WAV ou MP3, clique em **Abrir**.
Registre o áudio diretamente no SMART Table Toolkit.	a. Selecione **Importar áudio** da lista suspensa e clique em **Gravar** . b. Selecionar o dispositivo de gravação e clicar em **Iniciar gravação** para começar a gravar o áudio. c. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reproduzir gravação** para ter uma prévia da gravação. d. Clique em **Anexar gravação** para adicionar sua gravação ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** para excluir uma gravação.

Para definir as posições iniciais dos rótulos e das imagens

1. Selecione **Posições iniciais**.
2. Arraste os rótulos e as imagens até suas posições iniciais.

Editando a lista de atividades

Use um dos procedimentos a seguir para adicionar outra atividade, editar uma atividade ou editar a lista de atividades que você criou.

Para adicionar uma atividade

Clique em para adicionar uma atividade da lista de atividades.

Para editar uma atividade

Selecione a atividade da lista de atividades.

Para editar a lista de atividades

- Clique em ❌ para excluir uma adicionar da lista de atividades.
- Selecione uma atividade e clique em ⬆ para mover a atividade para uma posição acima na lista de atividades.
- Selecione uma pergunta e clique em ⬇ para mover a atividade para uma posição abaixo na lista de atividades.

Especificar instruções

Use o procedimento a seguir para adicionar instruções que serão vistas e ouvidas por seus alunos quando abrirem o Hot Spots.

Para adicionar instruções

Se desejar...	Você deve...
Adicionar instruções escritas.	Digitar sua instrução na caixa *Mostrar instruções*.
Adicionar áudio de instruções lidas do texto escrito.	Selecione **Ler instruções** da lista suspensa e digite suas instruções na caixa *Mostrar instruções*. **TIP** Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa *Digitar texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa, clicar em **Importar do arquivo** para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em **Abrir**.
Gravar instruções de áudio diretamente no kit de ferramentas SMART Table.	1. Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa e clicar em **Gravar**. 2. Selecione o dispositivo de gravação e clique em **Iniciar gravação** para começar a gravar as instruções. 3. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reproduzir gravação** para ter uma prévia da gravação. 4. Clicar em **Anexar gravação** para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** ❌ para excluir uma gravação.

Personalização do Especificar

Você pode personalizar o Especificar e complementar o currículo da sua turma, importando imagens do seu computador ou do SMART Gallery. Você também pode usar o recurso de áudio para permitir que alunos que ainda não foram alfabetizados leiam o texto em um cartão de jogo e escutem o texto soletrado quando pressionarem o cartão. O Especificar possui algumas instruções básicas de áudio, como "Escolha um cartão" e "Faça uma pergunta".

Personalize o Hot Spots especificando os seguintes itens:

- Imagens de plano de fundo
- Imagens de cartões e textos
- Áudio associado com cartões

Criando e configurando uma atividade

Use os procedimentos a seguir para criar uma atividade e, em seguida, crie cartões e adicione imagens e textos a cada cartão.

Para criar uma atividade

1. Clique em **Especificar**.
2. Digite um nome para a atividade na caixa *Título da atividade*.

Para criar uma imagem de plano de fundo

Crie uma imagem de plano de fundo usando qualquer um dos métodos a seguir:

- Arraste uma imagem ou página que contenha uma imagem do software SMART Notebook. A imagem será ajustada automaticamente para o tamanho ideal.

  NOTE

  Depois que você arrasta uma imagem para o kit de ferramentas SMART Table, duas janelas são exibidas. A primeira janela permite que você corte a imagem e a segunda mostra uma visualização dos resultados.

- Clique em **Importar imagem** para importar um arquivo JPEG, GIF ou PNG.
- Clique em **Colar imagem** para colar um arquivo de gráficos copiado.
- Clique em **Gallery** para importar um item do Gallery.

TIP

Clique em **Usar padrão** para excluir o arquivo de gráficos.

Para criar um cartão

1. Selecione um cartão em branco da área de trabalho central.
2. Opcionalmente, na área Imagem do cartão, adicione uma imagem ao cartão usando procedimento para criar uma imagem de plano de fundo.

   NOTE

   O Especificar funciona melhor se você usar imagens com um tamanho menor do que 500.

3. Digite o texto que deve ser exibido com a imagem no cartão na caixa *Texto do cartão*.

   NOTES

   - Há um limite de 12 caracteres para o texto de cada cartão.

Para adicionar áudio de toque a um cartão

1. Selecione o cartão.
2. Execute um dos procedimentos a seguir:

Se desejar...	Você deve...
Adicionar leitura de áudio do texto escrito.	Selecione o **Texto de leitura** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar áudio soletrado do texto escrito.	Selecione **Texto soletrado** da lista suspensa e digite o texto que você deseja ler na caixa *Digite o texto*.
Adicionar arquivo de áudio.	Selecione **Importar áudio** da lista suspensa, clique em **Importar do arquivo** para navegar até o arquivo e selecione o arquivo WAV ou MP3, clique em **Abrir**.
Registre o áudio diretamente no SMART Table Toolkit.	a. Selecione **Importar áudio** da lista suspensa e clique em **Gravar** . b. Selecionar o dispositivo de gravação e clicar em **Iniciar gravação** para começar a gravar o áudio. c. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reproduzir gravação** para ter uma prévia da gravação. d. Clique em **Anexar gravação** para adicionar sua gravação ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** para excluir uma gravação.

Editando a lista de atividades

Use um dos procedimentos a seguir para adicionar outra atividade, editar uma atividade ou editar a lista de atividades que você criou.

Para adicionar uma atividade

Clique em para adicionar uma atividade da lista de atividades.

Para editar uma atividade

Selecione a atividade da lista de atividades.

Para editar a lista de atividades

- Clique em para excluir uma adicionar da lista de atividades.
- Selecione uma atividade e clique em para mover a atividade para uma posição acima na lista de atividades.
- Selecione uma pergunta e clique em para mover a atividade para uma posição abaixo na lista de atividades.

Personalizando o SMART Notebook

Você pode adicionar até oito aulas do SMART Notebook a um pacote de atividades da SMART Table, incluindo arquivos do SMART Notebook com conteúdo 3D. Personalize o aplicativo SMART Notebook executando os seguintes procedimentos:

- Adicionar, organizar ou remover aulas
- Adicionar instruções para os alunos

Para adicionar uma aula do SMART Notebook

1. Clique em **SMART Notebook**.
2. Adicione uma aula usando qualquer um dos métodos a seguir:
   - Arraste o arquivo .notebook de outro local do seu computador.
   - Clique em **Adicionar arquivo do SMART Notebook** para importar o arquivo .notebook.
   - Clique em **Colar arquivo do SMART Notebook file** para colar o arquivo .notebook.

Para alterar a ordem das aulas do SMART Notebook

Arraste as aulas para a ordem desejada.

Para remover uma aula do SMART Notebook

Selecione a aula e clique em **Remover**.

Especificar instruções

Use os procedimentos a seguir para adicionar instruções que serão vistas e ouvidas por seus alunos quando abrirem o aplicativo SMART Notebook.

Para adicionar instruções

Se desejar...	Você deve...
Adicionar instruções escritas.	Digitar sua instrução na caixa *Mostrar instruções*.
Adicionar áudio de instruções lidas do texto escrito.	Selecione **Ler instruções** da lista suspensa e digite suas instruções na caixa *Mostrar instruções*. **TIP** Se você quiser que o texto lido em voz alta seja diferente das instruções escritas, digite as instruções de áudio na caixa *Digitar texto*.

Se desejar...	Você deve...
Adicionar arquivo de áudio.	Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa, clicar em **Importar do arquivo** para procurar e selecionar o arquivo WAV ou MP3 que contém as instruções de áudio e, em seguida, clicar em **Abrir**.
Gravar instruções de áudio diretamente no kit de ferramentas SMART Table.	1. Selecionar **Importar áudio** da lista suspensa e clicar em **Gravar** . 2. Selecione o dispositivo de gravação e clique em **Iniciar gravação** para começar a gravar as instruções. 3. Clicar em **Parar gravação** para parar de gravar. **TIP** Clique em **Reproduzir gravação** para ter uma prévia da gravação. 4. Clicar em **Anexar gravação** para adicionar as instruções de áudio ao aplicativo. **TIP** Clique em **Remover** para excluir uma gravação.

Chapter3

Baixar, salvar e copiar atividades e aplicativos

Atualizando o software SMART Table 63
Instalando atualizações de software 63
Fazendo download de pacotes de atividades usando o kit de ferramentas da SMART Table ... 64
Sincronizando pacotes de atividades 65
Fazendo download de aplicativos do site SMART Exchange 67
Sincronizando aplicativos 67

Atualizando o software SMART Table

Instalando atualizações de software

IMPORTANT

O SPU não verifica se há atualizações do software da mesa. Siga o procedimento abaixo para verificar manualmente a versão do software instalado atualmente no computador da mesa com a versão mais recente disponível na página de downloads do site da SMART.

Para verificar atualização de software do SMART Table

1. Ligue a mesa.

   O menu *SMART Table Activities* será exibido.

2. Conecte a unidade USB à mesa.

   OU

   Siga o procedimento em *Alternando modos sem inserir uma unidade USB* na página 5.

   O menu passa do modo Aluno para o modo Professor.

3. Pressione o ícone **Sobre SMART Table**.

   A página *SMART Table software* será exibida.

4. Pressione a guia **Suporte técnico**.

   As informações da versão são exibidas sob o cabeçalho Software *SMART Table* .

5. Registre o número da versão do software instalada na mesa.
6. Vá para smarttech.com/downloads.
7. Navegue até *SMART Table software, toolkit e aplicativos* e clique em **Selecionar uma versão**.

   A versão mais recente do software SMART Table disponível para download será exibida.
8. Compare o número da versão do software SMART Table disponível para download com a versão instalada na mesa.

   Se a versão do software da mesa disponível para download for posterior à versão instalada na mesa, clique na versão disponível para download e siga as instruções na tela para fazer o download do software e instalá-lo na mesa.

Fazendo download de pacotes de atividades usando o kit de ferramentas da SMART Table

Você pode fazer download de pacotes de atividades (arquivos .tableContent) para o seu centro de aprendizado interativo SMART Table usando a guia *Pacotes de atividades on-line* do kit de ferramentas da SMART Table.

NOTE

Você pode ser solicitado a fornecer um nome de usuário e uma senha do SMART Exchange antes de fazer download de um pacote de atividades on-line.

Para fazer download de um pacote de atividades

1. Inicie o Kit de ferramentas SMART Table.

   A janela *Kit de ferramentas SMART Table* é exibida.
2. Clique em **Pacotes de atividades on-line**.

   O site *SMART Exchange* é exibido.
3. Clique em **Pacotes de atividades da SMART Table** no menu *Reduzir resultados*.
4. Navegue até o pacote de atividades desejado e clique em **Download** e, em seguida, siga as instruções na tela para fazer download do pacote de atividades selecionado para a sua área de trabalho.
5. Copie o arquivo .tableContent para a unidade USB.

   Se você desejar modificar o conteúdo do pacote de atividades, você pode salvá-lo no computador e copiá-lo para a unidade USB após salvar as alterações.

Sincronizando pacotes de atividades

Após salvar um arquivo .tableContent, você pode abrir o arquivo na mesa. A mesa salva pacotes de atividades abertos anteriormente em uma pasta de arquivos. Você pode abrir qualquer um desses pacotes de atividades arquivadas.

NOTE

Se você abrir um novo pacote de atividades que contém um aplicativo que não está instalado na mesa, então o ícone desse aplicativo não aparece no menu Atividades. Para abrir o aplicativo, consulte *Sincronizando aplicativos* na página 67.

Para aplicar um novo pacote de atividades

1. Ligue a mesa.

   O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Conecte a unidade USB à mesa.

   O menu passa do modo Aluno para o modo Professor.

3. Pressione **Pacotes de atividades**.

   Uma lista de todos os arquivos .tableContent na unidade USB é exibida.

4. Selecione o arquivo .tableContent apropriado e pressione **Abrir**.

   NOTE

   O nome de cada arquivo .tableContent de ser único. Não é possível abrir um arquivo .tableContent com o mesmo nome que o aberto anteriormente.

   Sua tabela abre o arquivo .tableContent e uma mensagem de confirmação será exibida.

5. Pressione **OK**.

6. Desconecte a unidade USB.

   O menu passa do modo Professor para o modo Aluno.

Para abrir um pacote de atividades anterior

1. Ligue a mesa.

   O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Conecte a unidade USB à mesa.

   OU

   Siga o procedimento em *Alternando modos sem inserir uma unidade USB* na página 5.

   O menu passa do modo Aluno para o modo Professor.

3. Pressione **Pacotes de atividades** e o ícone de tabela .

   Uma lista de pacotes de atividades anteriores será exibida.

4. Selecione o pacote de atividades que você deseja abrir e pressione **Abrir**.

   Sua mesa abre o pacote de atividades selecionado e uma mensagem de confirmação é exibida.

5. Pressione **OK**.

6. Desconecte a unidade USB.

   OU

   Pressione o ícone Engrenagem .

   O menu passa do modo Professor para o modo Aluno.

Para excluir um pacote de atividades anterior

1. Ligue a mesa.

   O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Conecte a unidade USB à mesa.

   OU

   Siga o procedimento *Alternando modos sem inserir uma unidade USB* na página 5.

   O menu passa do modo Aluno para o modo Professor.

3. Pressione **Pacotes de atividades** e o ícone de tabela .

   Uma lista de pacotes de atividades anteriores será exibida.

4. Selecione o pacote de atividade que você deseja excluir e pressione **Excluir**.

   Uma mensagem de confirmação será exibida.

   IMPORTANT

   Se o botão Excluir não estiver presente, verifique se o software SMART Table 2.0 ou posterior está instalado no computador da mesa e se o pacote de atividades está selecionado.

5. Pressione **Sim**.

6. Desconecte a unidade USB.

   OU

   Pressione o ícone Engrenagem .

   O menu passa do modo Professor para o modo Aluno.

Fazendo download de aplicativos do site SMART Exchange

Usando a guia **Pacotes de atividades on-line** do kit de ferramentas da SMART Table, você pode fazer download de aplicativos (.tableApplication) para a sua mesa.

Visite o site SMART Exchange (exchange.smarttech.com) para obter novos aplicativos para a SMART Table.

Para fazer download de aplicativos

1. Clique em **Pacotes de atividades on-line**.

   O site *SMART Exchange* é exibido.

2. Clique em **Aplicativos da SMART Table** na guia *Recursos gratuitos*.
3. Navegue até o aplicativo desejado e clique em **Download**.
4. Copie o arquivo .exe para o computador ou para a unidade USB.
5. Clique duas vezes no arquivo e siga as instruções da tela para instalar o aplicativo.

Para abrir um arquivo baixado no kit de ferramentas da SMART Table

1. Feche o kit de ferramentas da SMART Table se ele estiver aberto.
2. Procure e clique duas vezes no arquivo .tableApplication baixado.

   O kit de ferramentas da SMART Table é iniciado e uma guia para o aplicativo é exibida no menu esquerdo para que você possa clicar na caixa de seleção e personalizar o aplicativo.

3. Copie o arquivo para sua unidade USB para abri-lo em sua mesa (Consulte *Sincronizando aplicativos* abaixo).

Sincronizando aplicativos

Para abrir arquivos .tableApplication na mesa, copie-os para a unidade USB e conclua o procedimento a seguir.

Para abrir um aplicativo

1. Ligue a mesa.

   O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Conecte a unidade USB à mesa.

   OU

   Siga o procedimento *Alternando modos sem inserir uma unidade USB* na página 5.

   O menu passa do modo Aluno para o modo Professor.

3. Pressione **Pacotes de atividades**.

   Uma lista de todos os arquivos .tableApplication na unidade USB são exibidas a seguir em *Atividades*.

4. Selecione o arquivo .tableApplication apropriado e pressione **Abrir**.

   NOTE

   O nome de cada arquivo .tableApplication deve ser único. Se você abrir um arquivo .tableApplication com o mesmo nome que um já existente, o arquivo aberto substitui o da mesa.

   A mesa abre o aplicativo definido no arquivo .tableApplication e uma mensagem de confirmação será exibida.

5. Pressione **OK**.

6. Desconecte a unidade USB.

   OU

   Pressione o ícone Engrenagem .

   O menu passa do modo Professor para o modo Aluno.

Chapter4

O software SMART Sync e a sua mesa

Sobre o software de gerenciamento de sala de aula SMART Sync 69
Usando o software SMART Sync com sua mesa 70
Antes de usar o software SMART Sync com a mesa 70
Configurando a rede sem fio 71
Instalando o software SMART Sync Teacher 71
Configurando o software SMART Sync Student 72

Sobre o software de gerenciamento de sala de aula SMART Sync

Com o software SMART Sync, você pode gerenciar a sala de aula e se comunicar com os alunos sem sair do computador.

Consulte o *Guia do usuário SMART Sync 2011* para saber como realizar as seguintes tarefas:

- Monitorar e controlar o centro de aprendizado interativo SMART Table usando as visualizações de *Miniaturas*, que exibem imagens em tempo real da tela da mesa
- Obter capturas da tela da mesa
- Controlar a área de trabalho da mesa
- Desconectar a mesa pelo software SMART Sync
- Bloquear o computador da mesa temporariamente
- Desligar a mesa remotamente
- Enviar arquivos para a mesa

Usando o software SMART Sync com sua mesa

IMPORTANT

Se você permitir que o computador da mesa acesse a Internet e o software dele for danificado, isso invalida a garantia da mesa.

Usando um hub de rede sem fio, você pode configurar uma rede que permite ao computador do SMART Sync Teacher acessar o software s SMART Sync Student. Você pode monitorar várias centrais de aprendizado interativo SMART Table a partir de um único computador SMART Sync Teacher.

IMPORTANT

O software SMART Sync Teacher não é mais incluído com o SMART Table Toolkit. Você deve fazer o download e instalá-lo do computador em separado. Para garantir que o software SMART Sync no computador do Professor seja compatível com o software SMART Sync na mesa, instale a versão mais recente do software SMART Sync Teacher no computador do Professor. Consulte *Instalando o software SMART Sync Teacher* na página seguinte para obter mais informações.

NOTES

- Para obter mais informações sobre o software SMART Sync usado com a mesa, consulte *Sobre o software de gerenciamento de sala de aula SMART Sync* na página anterior.
- Você pode instalar o software SMART Sync em até cinco computadores do Professor.

Antes de usar o software SMART Sync com a mesa

Antes de poder monitorar e controlar remotamente sua mesa com o software SMART Sync, você deve:

1. Configurar uma rede sem fio.
2. Instalar e ativar o SMART Sync Teacher no computador do professor.
3. Configurar o software SMART Sync Student da mesa.

Configurando a rede sem fio

Consulte a documentação do hub da rede sem fio para definir e configurar uma rede que permitirá o computador do Professor a acessar o computador da mesa.

IMPORTANT

Antes de poder configurar a conexão de rede sem fio da mesa, você deve acessar o menu da área de trabalho do computador da mesa ao sair dos modos Aluno e Professor.

Para sair até o menu da área de trabalho do computador da mesa

1. Ligue a mesa.

   O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Conecte a unidade USB à mesa.

   OU

   Siga o procedimento em *Alternando modos sem inserir uma unidade USB* na página 5.

   O menu passa do modo Aluno para o modo Professor.

3. Pressione e pressione **OK**.

   O menu *Atividades da SMART Table* é fechado.

4. Conecte um mouse ao receptáculo USB na lateral da mesa.

   IMPORTANT

   Não coloque o mouse na superfície de toque, pois a câmera podem interpretar o contato do mouse como um toque.

Para conectar o computador do Professor a uma rede sem fio

Consulte a documentação do adaptador de rede sem fio do computador do Professor para obter detalhes de configuração e conexão.

Para conectar o computador da mesa a uma rede sem fio

Defina as configurações de rede sem fia do computador da mesa no Painel de controle do Windows. Use o teclado na tela ou conecte um teclado para digitar as configurações de rede.

Instalando o software SMART Sync Teacher

Para instalar e ativar o software SMART Sync Teacher

Se você não possui o software SMART Sync Teacher instalado no computador do Professor, faça o download e instale a versão mais recente do software SMART Sync de

smarttech.com/downloads, verificando se você selecionou a opção **Instalação do professor**.

Se o SMART Table Toolkit está instalado, o software SMART Sync Teacher cria automaticamente a ID do Professor *SMART Table Class* e ela aparece na lista de turmas.

NOTE

Essa ID é usada ao configurar o software SMART Sync Student na mesa.

Configurando o software SMART Sync Student

O software SMART Sync Student em sua mesa automaticamente conecta o computador do professor usando ID do professor da turma SMART Table. No entanto, caso você precise conectar-se usando o nome do host ou endereço IP do computador do professor ou um ID do professor diferente, é necessário alterar as configurações.

IMPORTANT

Antes de configurar o software SMART Sync Student, você deve acessar o menu da área de trabalho do computador da mesa, saindo dos modos Aluno e Professor.

Para sair do menu da área de trabalho do computador da mesa

1. Ligue a mesa.

   O menu *Atividades da SMART Table* é exibido.

2. Conecte a unidade USB à mesa.

   OU

   Siga o procedimento em *Alternando modos sem inserir uma unidade USB* na página 5.

   O menu passa do modo Aluno para o modo Professor.

3. Pressione e pressione **OK**.

   O menu *Atividades da SMART Table* é fechado.

4. Conecte um mouse ao receptáculo USB na lateral da mesa.

   IMPORTANT

   Não coloque o mouse na superfície de toque, pois a câmera podem interpretar o contato do mouse como um toque.

IMPORTANT

Se o seu computador usar um roteador sem fio e você desejar conectar-se usando um ID de professor, você deve configurar o seu roteador sem fio para aceitar o tráfego multidifusão.

TIP

Instale o software SMART Sync Teacher no computador do professor primeiro para que o software do professor instalado em sua rede possa ser detectado quando você executar a ferramenta de configuração do SMART Sync Student.

Para configurar o software SMART Sync Student

1. Selecione **Iniciar > Todos os programas > SMART Technologies > Ferramentas SMART > Ferramenta de configuração do Sync Student 2011**.

   A caixa de diálogo *Ferramenta de configuração do SMART Sync Student* será exibida.

2. Clique em **Avançar**, selecione **Ocultar dos alunos**. Clique então em **Avançar**.
3. Selecione uma destas opções:
   - **Conectar automaticamente com a ID de professor**.
   - **Conecta-se automaticamente com esse nome de host ou endereço IP**.
   - **Conecta-se automaticamente com as aulas que o aluno frequenta**.
4. Digite as informações necessárias na caixa abaixo da opção escolhida e clique em **Avançar**.

   NOTE

   Se o ID do professor não estiver visível da rede, uma caixa de diálogo é exibida perguntando se você deseja continuar ou solucionar o problema. Clique em **Continuar a configuração**.

   A caixa de diálogo *Inicialização automática ativada* será exibida.

5. Clique em **Avançar**.
6. Na página *ID do aluno*, selecione **Anônimo** e clique em **Avançar**.
7. Na página *Pasta de arquivos compartilhados*, selecione **Meus documentos** e clique em **Avançar**.
8. Selecione **Sem segurança** e clique em **Avançar**.
9. Clique em **Terminar** e depois em **OK**.

NOTE

Reinicie a mesa após configurar a rede para que o software SMART Sync possa detectá-la.

Para configurar várias mesas na mesma sala de aula

1. Selecione **Iniciar > Todos os programas > SMART Technologies > SMART Sync > Ferramenta de configuração do Sync Student**.

   A caixa de diálogo *Ferramenta de configuração do SMART Sync Student* será exibida.

2. Clique em **Avançar**, selecione **Ocultar dos alunos**. Clique então em **Avançar**.
3. Selecione uma destas opções:
   - **Conectar automaticamente com a ID de professor**.
   - **Conecta-se automaticamente com esse nome de host ou endereço IP**.
   - **Conecta-se automaticamente com as aulas que o aluno frequenta**.
4. Digite as informações necessárias na caixa abaixo da opção escolhida e clique em **Avançar**.

   NOTE

   Se o ID do professor não estiver visível da rede, uma caixa de diálogo é exibida perguntando se você deseja continuar ou solucionar o problema. Clique em **Continuar a configuração**.

   A caixa de diálogo *Inicialização automática ativada* será exibida.
5. Clique em **Avançar**.
6. Digite o nome ou o ID de um aluno na caixa *O seguinte* e clique em **Avançar**.
7. Na página *Pasta de arquivos compartilhados*, selecione **Meus documentos** e clique em **Avançar**.
8. Selecione **Sem segurança** e clique em **Avançar**.
9. Repita as etapas 1 a 8 para cada mesa da sala de aula, atribuindo um nome exclusivo para cada uma.

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport